



# 終天教團

SHUTEN KYODAN

線上使用說明

Nintendo Switch™ 2 版  
Nintendo Switch™ 版

# 目次

• 遊戲標題畫面 .....	03P
• 系統選單基本操作 .....	04P
• SAVE / LOAD .....	05P
• 對話 .....	06P
• 2D 探索 .....	07P
• 3D 探索 / 衛生部路線 移動部分 .....	08P
• 對話履歷畫面 / 略過影片 .....	09P
• 推理解謎畫面 (法務部路線) .....	10P
• 小說 (科學部路線) .....	11P
• 逃脫 (警備部路線) .....	12P
• 操控鍵互換表 .....	13P

## 【遊戲教學】

• 法務部路線 .....	14P
• 衛生部路線 .....	19P
• 教育部路線 .....	25P
• 警備部路線 .....	35P

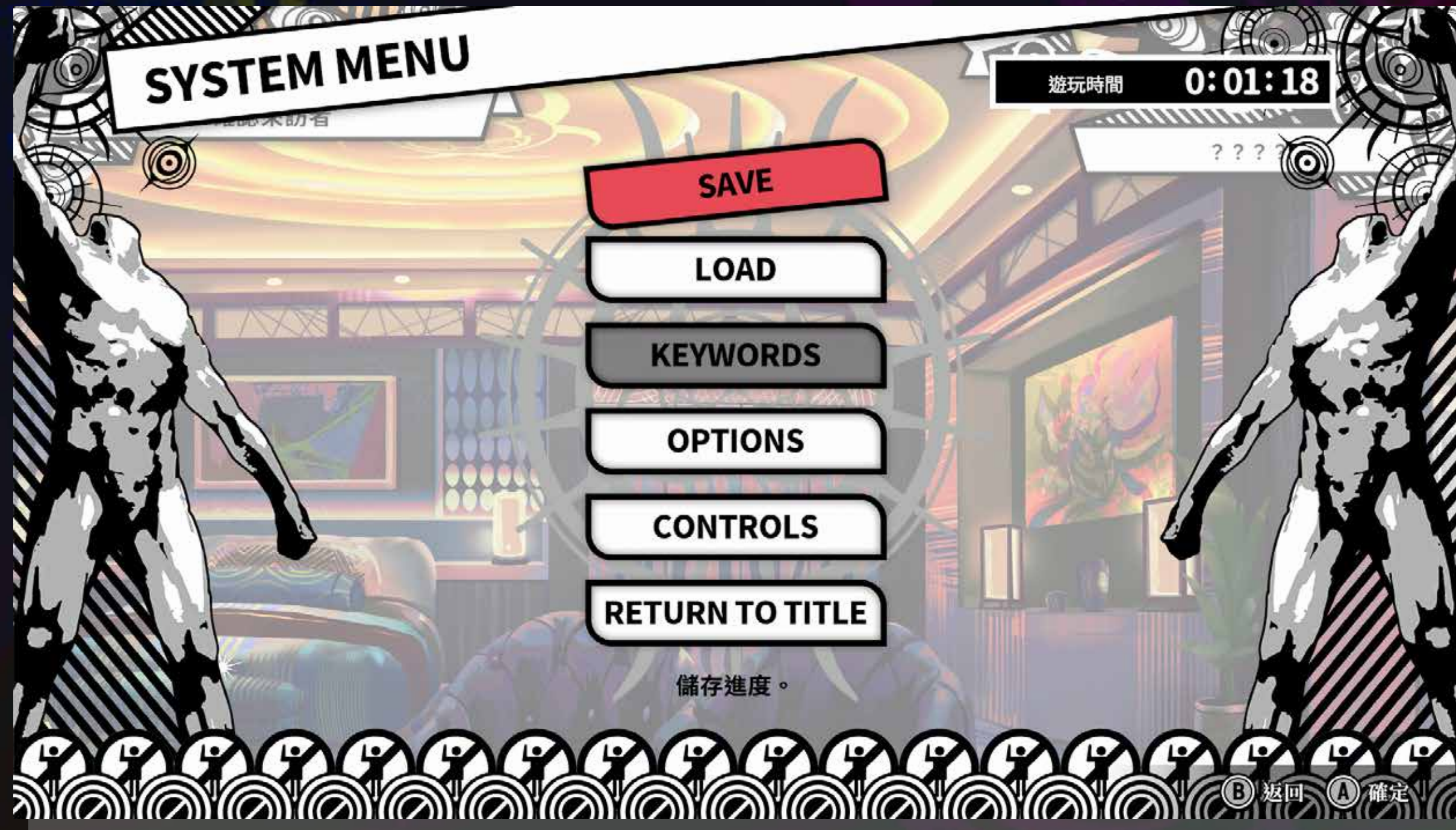
點選各項標題，即可移動到相關分頁。

# 遊戲標題畫面



- **NEW GAME**：建立新遊戲檔案並開始遊戲。
- **LOAD GAME**：  
選擇既有遊戲檔案並開始遊戲。  
本作中除了可任意儲存遊戲檔案外，另有自動存檔功能。  
自動儲存的遊戲檔案會在畫面左下方顯示  
自動存檔圖示時更新內容。
- **OPTIONS**：可變更遊戲內音量及文字顯示速度。
- **LICENSE**：顯示本作相關許可證明。
- **QUIT GAME**：結束遊戲。

# 系統選單基本操作



※ **A**：確定

**B**：返回 / 取消

**十字鍵 / 左操控搖桿**：移動游標

※ **L/R**：切換頁面(可於各功能畫面使用)

• **關於各項功能：**

**SAVE**：儲存遊戲檔案。

**LOAD**：查看已儲存的遊戲檔案。

**KEYWORDS**：查看已獲得的「教祖殺害事件」線索。

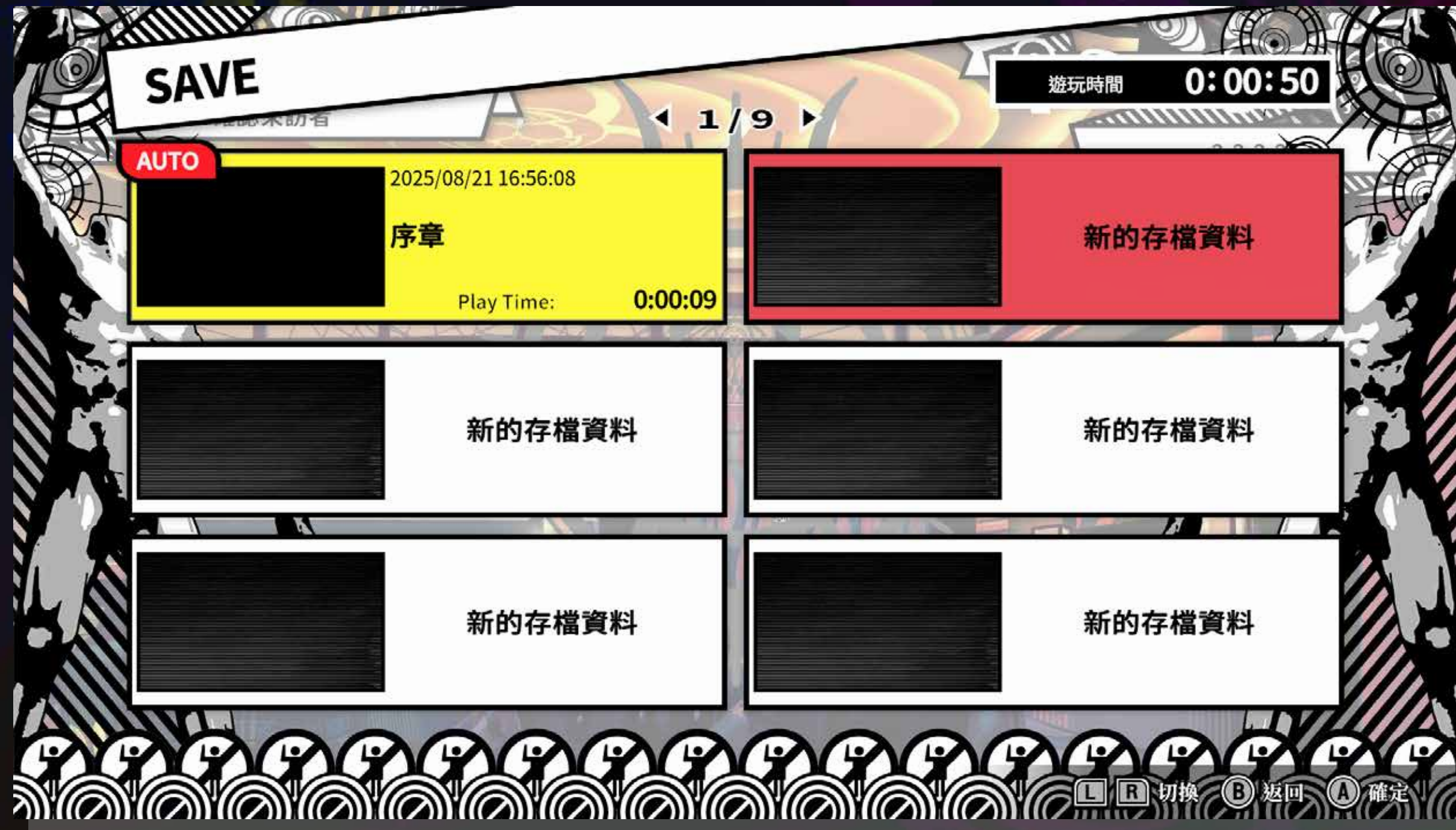
**OPTIONS**：查看遊戲內設定。

**CONTROLS**：查看操作相關設定。

**RETURN TO TITLE**：返回遊戲標題畫面。

※有關Nintendo Switch™2 Edition使用滑鼠操作時的按鍵，請參閱第13頁【操控鍵互換表】。

# SAVE / LOAD (示意圖為SAVE畫面)



- ※ **A**：確定儲存(讀取)欄位。
- ※ **B**：離開儲存(讀取)畫面返回原本的畫面。/ 取消儲存(讀取)。
- ※ **十字鍵 / 左操控搖桿**：移動游標。
- ※ **L/R**：切換頁面。

## • 關於SAVE：

可儲存遊戲檔案。

- 有「AUTO」標記的遊戲檔案，會隨著遊戲進度自動更新。
- 選擇「新的遊戲存檔」或者已經存有遊戲檔案的欄位並確定，即可將目前進度覆蓋至該欄位。
- 使用 L/R 可切換頁面。

## • 關於LOAD：

可查看已儲存的遊戲檔案。

- 選擇已儲存的檔案並確定，則會捨棄目前進度，並讀取所選擇的遊戲檔案。

※有關Nintendo Switch™2 Edition使用滑鼠操作時的按鍵，請參閱第13頁【操控鍵互換表】。

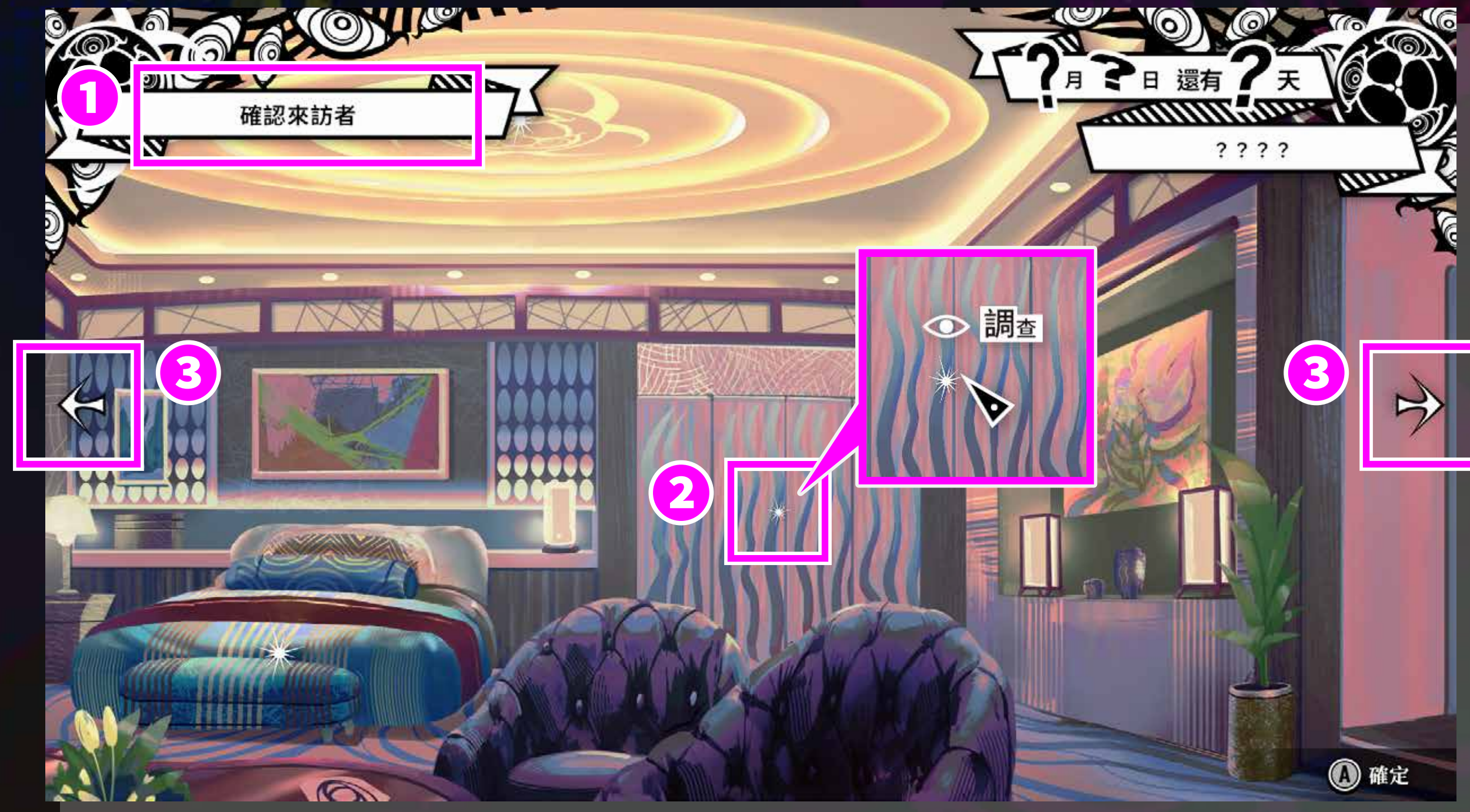
# 對話



- ※ **A**：送出顯示的對話。從顯示的選項中確定欲選的項目。
- B**：隱藏對話。
- +**：叫出系統選單。詳細資訊請參照「系統選單的基本操作」。
- ：叫出對話履歷。  
對話履歷顯示中可再次播放有語音的對話。
- L**：可加速略過已閱讀過的對話。  
於 **OPTIONS** 變更設定，即可一併跳過未讀的對話。  
再次按下 **L** 鍵或 **B** 鍵，即可停止略過。
- ZL**：長按按鈕期間，可加速略過對話。
- ※ **R**：配合語音自動顯示對話。關於無語音的對話，  
可至 **OPTIONS** 變更下一句對話顯示的速度。
- **僅限法務部路線：**
  - ZR**：可開啟 / 關閉彈指。(僅限對話中出現可使用彈指的詞彙)  
詳細資訊請參照「遊戲教學：法務部路線 彈指」。

※有關Nintendo Switch™2 Edition使用滑鼠操作時的按鍵，請參閱第13頁【操控鍵互換表】。

# 2D 探索



※ **A**：調查游標所對準的地方。

**左操控搖桿**：移動游標。

**右操控搖桿**：左右移動鏡頭。

**+**：叫出系統選單。詳細資訊請參照「系統選單的基本操作」。

• **僅限法務部路線的搜查期間：**

**X**：移動至其他場所。(僅限畫面右下方顯示「地圖」時)

**Y**：叫出案件紀錄。

• **界面說明：**

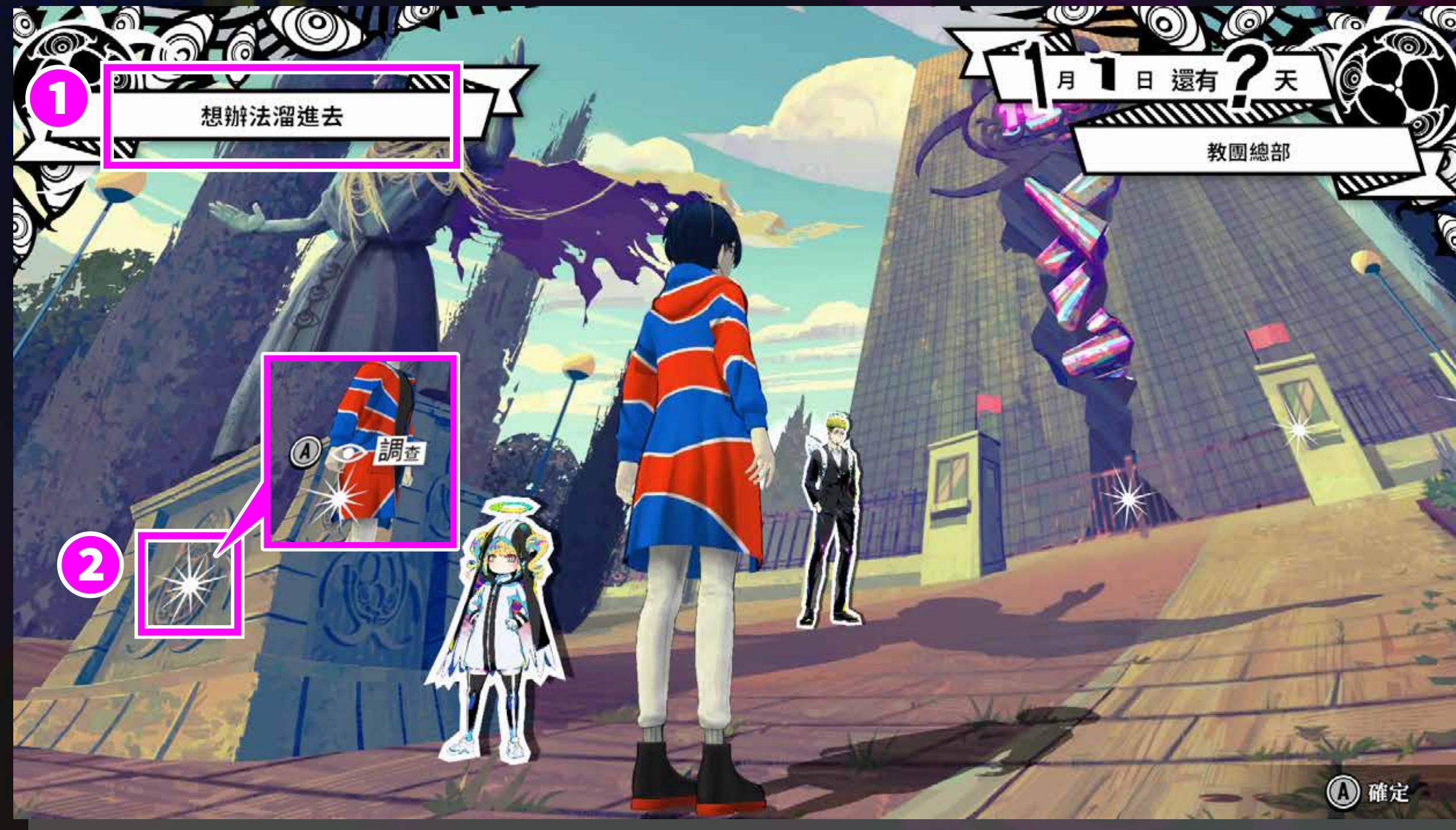
① 接下來應採取的行動。

② 可調查處的圖示。(將游標移動至此，圖示會有所變化)

③ 將游標移動至此即可左右移動畫面。

※有關Nintendo Switch™2 Edition使用滑鼠操作時的按鍵，請參閱第13頁【操控鍵互換表】。

# 3D探索 / 衛生部路線 移動部分



※ **A**：調查游標所對準的地方。

**左操控搖桿**：使角色「零」移動。

**+**：叫出系統選單。詳細資訊請參照「系統選單的基本操作」。

「衛生部路線 移動部分」的詳細資訊，  
請參照「遊戲教學：衛生部路線 移動部分」。

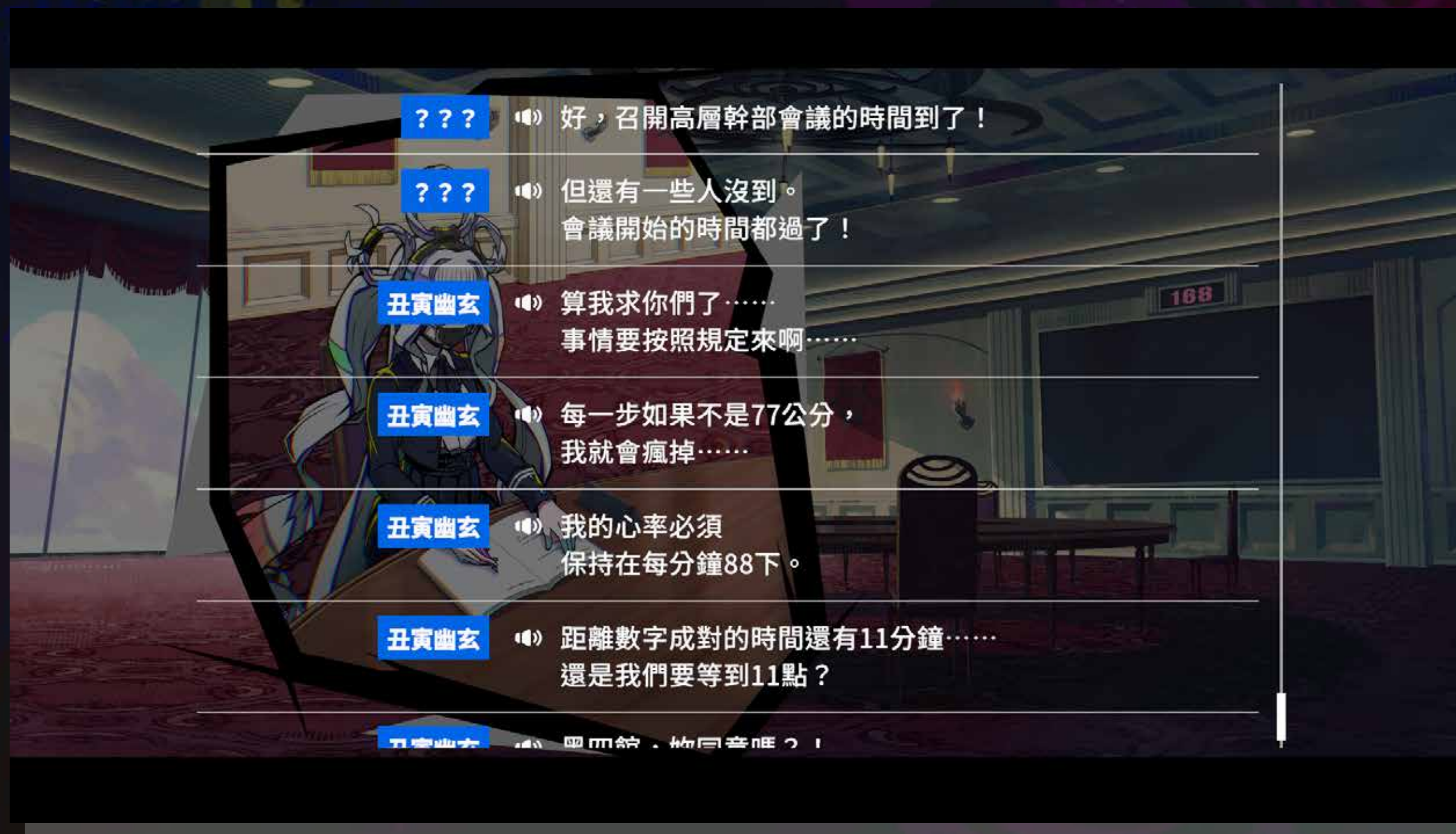
• **界面說明：**

① 接下來應採取的行動。

② 可調查處的圖示。(將游標移動至此，圖示會有所變化)

※有關Nintendo Switch™2 Edition使用滑鼠操作時的按鍵，請參閱第13頁【操控鍵互換表】。

# 對話履歷畫面 / 略過影片



## • 對話履歷畫面：

※ **A**：播放有語音的對話。

(即左方示意圖中，前方有喇叭圖示的對話)

**B**：返回對話或小說畫面。

**十字鍵 / 左操控搖桿**：移動游標。

## • 影片播放中：

**B (長按)**：影片播放中，長按 B 鍵直到畫面右下方  
進度條轉完一圈，即可略過影片。

※有關Nintendo Switch™2 Edition使用滑鼠操作時的按鍵，請參閱第13頁【操控鍵互換表】。

# 推理解謎畫面 (法務部路線)



- ※ **A**：確定證據拼圖所放的位置。/ 確定要放入的證據拼圖。
- B**：返回前一個狀態。
- 十字鍵 / 左操控搖桿**：移動游標。
- X**：顯示證據拼圖的詳細說明。(僅限選擇證據拼圖時)
- Y**：叫出案件紀錄。(僅限畫面右下方顯示「案件紀錄」時)

• **以下內容僅限零的對話顯示中：**

- +**：叫出系統選單。詳細資訊請參照「系統選單的基本操作」。
- ：叫出對話履歷。

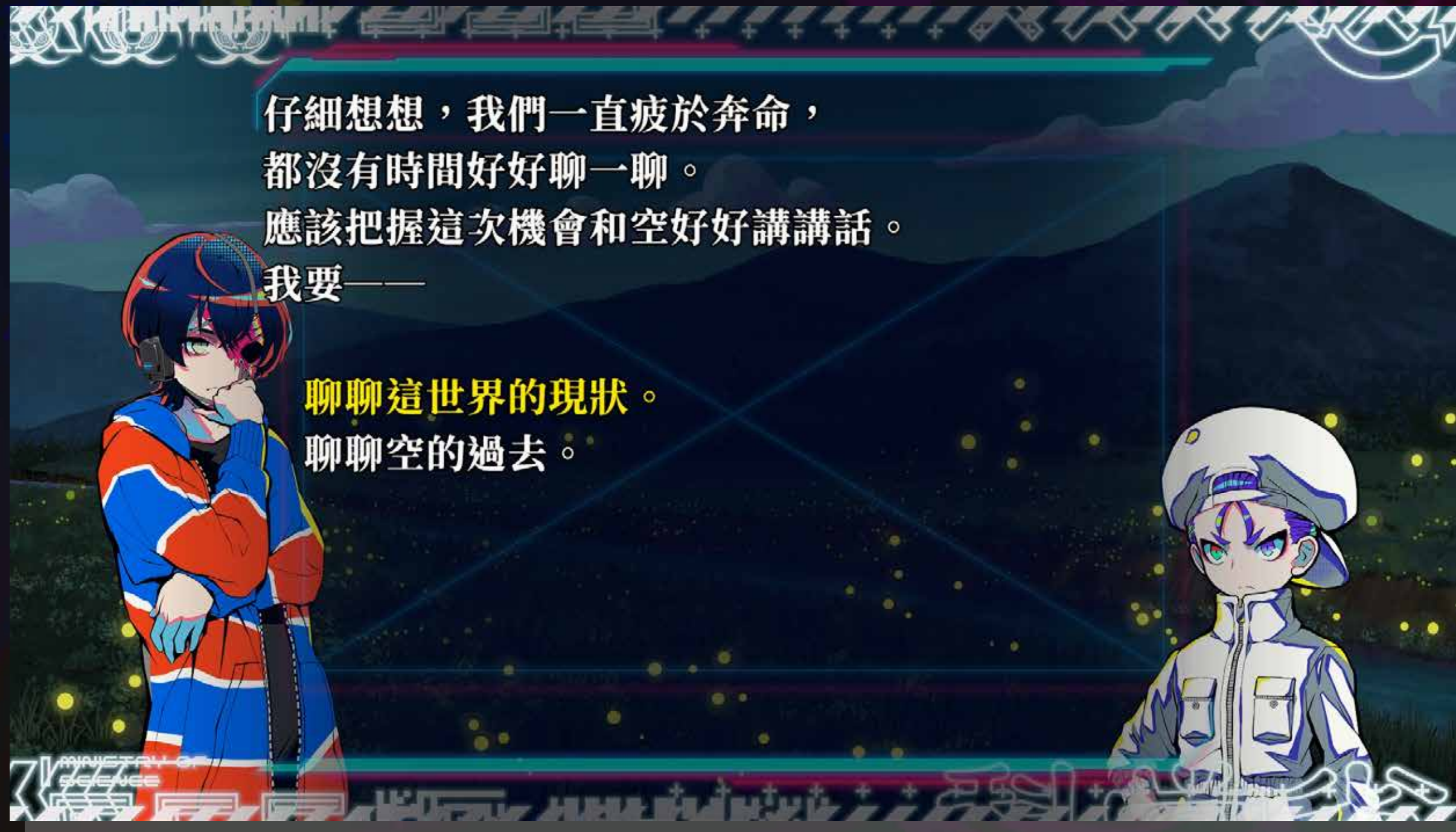
對話履歷顯示中可再次播放有語音的對話。

※ 僅限系統選單中顯示零的對話時。

此外，對話顯示期間也可開啟對話履歷。

※ 有關Nintendo Switch™2 Edition使用滑鼠操作時的按鍵，請參閱第13頁【操控鍵互換表】。

# 小說(科學部路線)



- ※ **A**：送出顯示的對話。從顯示的選項中確定欲選的項目。
- B**：隱藏對話。
- X**：返回場景變更畫面。  
(於小說進行中按下X鍵返回場景變更畫面後，  
再按一次X鍵即可返回進行中的小說畫面)
- +**：叫出系統選單。詳細資訊請參照「系統選單的基本操作」。
- ：叫出對話履歷。  
小說的對話履歷無法播放語音。
- L**：可加速略過已閱讀過的對話。  
於OPTIONS變更設定，即可一併跳過未讀的對話。  
再次按下L鍵或B鍵，即可停止略過。
- ZL**：長按按鈕期間，可加速略過對話。
- ※ **R**：配合語音自動顯示對話。關於無語音的對話，  
可至OPTIONS變更下一句對話顯示的速度。

※有關Nintendo Switch™2 Edition使用滑鼠操作時的按鍵，請參閱第13頁【操控鍵互換表】。

# 逃脫 (警備部路線)



※ **A**：調查眼前事物、關閉鐵捲門、躲到置物櫃中.....

可根據狀況使零採取各種行動。

請參考畫面中顯示的按鈕說明進行嘗試。

**左操控搖桿**：使角色「零」移動。

**右操控搖桿**：可旋轉鏡頭。

倒向右邊可往左旋轉，倒向左邊則往右旋轉。

**X**：顯示地圖。(僅限獲得地圖後)

**Y**：顯示持有的道具。

**+**：叫出系統選單。詳細資訊請參照「系統選單的基本操作」。

**-**：叫出對話履歷。

對話履歷顯示中可再次播放有語音的對話。

※於此畫面時亦可開啟系統選單及對話履歷。

## • 界面說明：

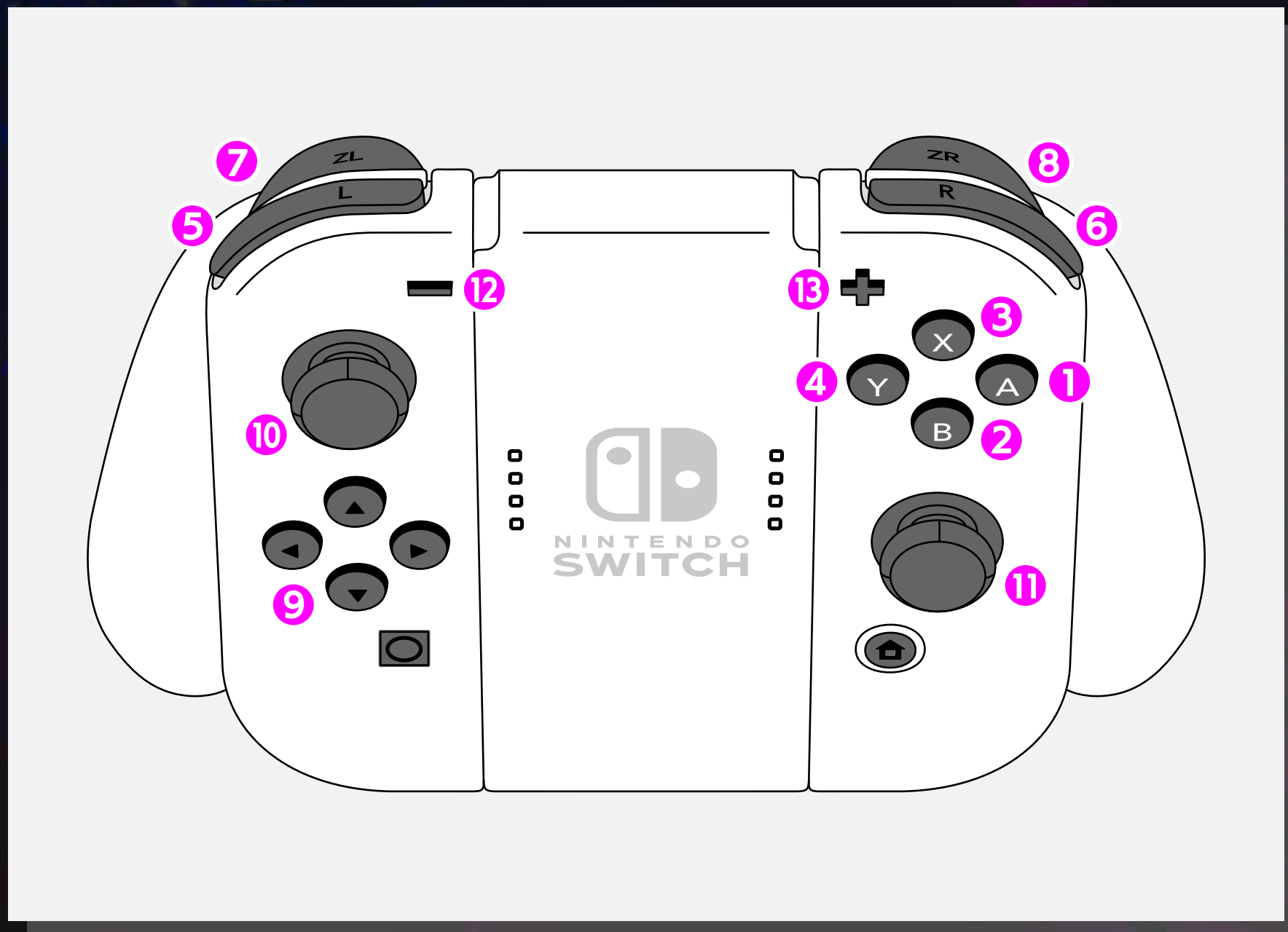
① 接下來應採取的行動。

② 可調查處的圖示

③ 迷你地圖。(僅限獲得地圖後)

※有關Nintendo Switch™2 Edition使用滑鼠操作時的按鍵，請參閱第13頁【操控鍵互換表】。

# 操控鍵互換表



	Switch/Switch2	Switch2 滑鼠模式操作	遊戲控制器	鍵盤	滑鼠
①	A	R	A	Space (Enter)	滑鼠左鍵
②	B	B	B	Esc	
③	X	X	X	F	
④	Y	Y	Y	T	
⑤	L	L	LB	Q	
⑥	R	A	RB	E	
⑦	ZL	ZL	LT	Z (Ctrl)	
⑧	ZR	ZR	RT	X	
⑨	十字鍵	十字鍵	十字鍵	↑/←/↓/→	
⑩	左操控搖桿	左操控搖桿	左操控搖桿	W/A/S/D	
⑪	右操控搖桿	右操控搖桿	右操控搖桿		
⑫	-	-	BACK	F1	滾輪 ↑
⑬	+	+	START	Tab	

# 遊戲教學：法務部路線 彈指①

## 彈指



當妳在腦海中看到那座橋時，  
專注在妳覺得奇怪的地方，好嗎？

在調查時對特定關鍵字彈指，  
就能找出證據或線索。請長按嘗試彈指。



# 遊戲教學：法務部路線 彈指②

## 彈指



當妳在腦海中看到那座橋時，  
專注在妳覺得奇怪的地方，好嗎？

彈指後會切換成彈指模式。  
長按「彈指」按鈕以作出最終確認。  
按下「結束」按鈕可以取消動作。

○ ●

# 遊戲教學：法務部路線 信賴度

**信賴度**



The screenshot shows a game interface with a 'TRUST' meter at the top right, labeled '信賴度'. The meter is a red bar with 10 segments, currently filled with 8 segments. Below the meter is a dialogue box with the text '橋時，方，好嗎？'. The background of the dialogue box shows a character with a halo and a green leaf.

橋時，  
方，好嗎？

非必要的彈指會降低信賴度。  
信賴度歸零會造成調查失敗。請小心。

●

# 遊戲教學：法務部路線 證據解謎

證據解謎

信賴度



星三是幾點之後被殺害的？

信賴度

在證據解謎中，將正確的證據放入「？」欄位以提出理論。  
小心檢視證據，  
確保選到對的證據。

●

# 遊戲教學：法務部路線 彈指證據選擇

## 彈指證據選擇



當然會有一道密碼鎖，所以無法打開……

事件紀錄 放置證據 彈指 結束

信賴度

有些彈指動作需要先選擇證據。  
使用「設定證據」選擇正確的證據，然後再彈指。

# 遊戲教學：衛生部路線 移動部分

## 移動部分



按上鍵向前移動，左右鍵轉向，下鍵則可以往後看。  
探索關卡找到目的地。



# 遊戲教學：衛生部路線 五格骨牌

## 五格骨牌



從左邊拿方塊，旋轉後填入右邊的空間。  
把空格填滿以完成解謎。

●

# 遊戲教學：衛生部路線 連線解謎

## 連線解謎



將相同顏色的球以線連起來。連結所有的球即可完成解謎。

# 遊戲教學：衛生部路線 滑動解謎

## 滑動解謎



依照左側的範例完成右邊的圖片。  
選擇碎片即可將其移動至空格處，  
請巧妙移動碎片以完成圖片。

●

# 遊戲教學：衛生部路線 逃脫遊戲①

## 逃脫遊戲



解開房間各處的謎題即可逃出。  
主動調查物體，可以離解謎更進一步。



# 遊戲教學：衛生部路線 逃脫遊戲②

## 逃脫遊戲



可以左右旋轉視角。仔細檢查房間，避免錯過重要物品。



# 遊戲教學：教育部路線 白天階段

## 白天階段



白天階段的目標是要更瞭解每一個女生。  
選擇女生可能在地點，以加深彼此的關係。



# 遊戲教學：教育部路線 白天階段好感度

## 白天階段好感度



選擇正確對話提高好感度。不會顯示好感度。  
好感度太低可能會造成不好的結果……



# 遊戲教學：教育部路線 白天階段回合限制

## 白天階段回合限制



白天階段有回合限制，移動會消耗回合。  
在回合用完前盡量加深關係。



# 遊戲教學：教育部路線 白天階段親密度

## 白天階段親密度



隨著關係加深，左上角的親密度就會提升。  
提升到最高即就可得到一次告白的機會。



# 遊戲教學：教育部路線 告白部分

## 告白部分



此部分可透過對話更深入認識每個女生，  
以確保告白成功。



# 遊戲教學：教育部路線 告白部分怒氣值

## 告白部分怒氣值



讓女生不開心時右下角怒氣值會上升。  
達到最高時告白就會失敗。



# 遊戲教學：教育部路線 即時選項

## 即時選項



妳在煩惱詩的事情。

告白選項有時限。  
觀察女生想法與對話發展，及時作出選擇。

●

The screenshot shows a character in a blue and red jacket with a white pixelated timer icon on their chest. A black choice box with white text is overlaid on the character. The entire scene is framed by a decorative border with circular patterns and stylized figures.

# 遊戲教學：教育部路線 選項逾時

選項逾時



REAL TIME TALKING

催促她。  
替她加油。

RAGE GAUGE

有些正確選項就是讓計時器歸零。  
試著用完時間。

●

The screenshot shows a character with blue hair and a red visor on the left, and a character with purple hair and a black visor on the right. A lightning bolt is visible between them. The 'REAL TIME TALKING' timer is at the top left of the dialogue box, and the 'RAGE GAUGE' is at the bottom right. The dialogue options are '催促她。' and '替她加油。'. Below the screenshot, there is a red dot and a small black circle.

# 遊戲教學：教育部路線 打斷對話的選項

## 打斷對話的選項



有些選項必須打斷對方說話選擇。  
有對的選項就不要猶豫。



# 遊戲教學：教育部路線 短時限選項

## 短時限選項



有些選項的時間限制非常短。  
相信直覺、趕快選。



# 遊戲教學：警備部路線 逃離拿非利

## 逃離拿非利

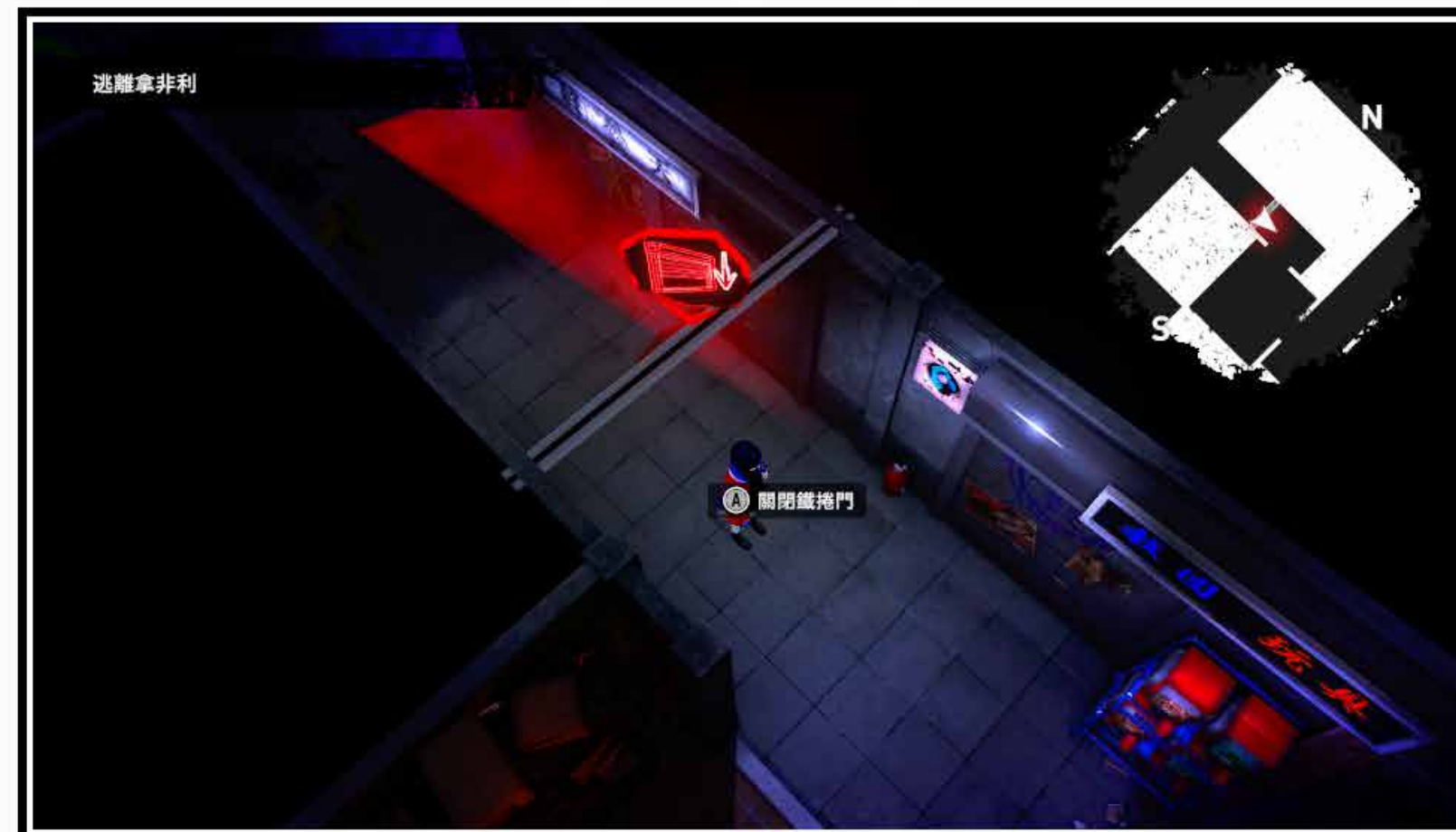


你無法擊敗拿非利。  
請控制角色逃脫，以免被抓到。



# 遊戲教學：警備部路線 關閉鐵捲門

## 關閉鐵捲門



關卡中有鐵捲門可以阻擋拿非利。  
啟動鐵捲門即可暫時使其停止追擊。



# 遊戲教學：警備部路線 關卡探索

## 關卡探索



調查關卡中的發光物體，找出脫逃的線索。  
小心四處徘徊的拿非利。



# 遊戲教學：警備部路線 道具

## 道具



破壞障礙物前往二樓

電鋸

在建築公司找到的電鋸  
鏽跡斑斑，但看起來能正常使用

關卡中會掉落有用處的道具。  
善用道具逃離拿非利。在道具畫面中可確認道具。

# 遊戲教學：警備部路線 感壓板機制

## 感壓板機制



把重物放在感壓板上即可開門。  
探索關卡，把需要的重物帶過來。



# 遊戲教學：警備部路線 排水管解謎

## 排水管解謎

從左上方起點將排水管連接到右下方的終點。  
數字代表每一種零件可以使用的次數。