



# 秘天教団

SHUTEN KYODAN

Webマニユアル

DMM GAME PLAYER  
Steam 版

# 目次

- ・ **タイトル画面** ..... 03P
- ・ **システムメニュー基本操作** ..... 04P
- ・ **Save / Load** ..... 05P
- ・ **会話パート** ..... 06P
- ・ **2D 探索** ..... 07P
- ・ **3D 探索 / 保健省ルート移動パート** ..... 08P
- ・ **バックログ画面 / ムービーのスキップ** ..... 09P
- ・ **推理パズル画面 (法務省ルート)** ..... 10P
- ・ **ノベルパート (科学省ルート)** ..... 11P
- ・ **逃走フェーズ (警備省ルート)** ..... 12P
- ・ **キーの互換表** ..... 13P

【チュートリアル】

- ・ **法務省ルート** ..... 14P
- ・ **保健省ルート** ..... 19P
- ・ **文部省ルート** ..... 25P
- ・ **警備省ルート** ..... 35P

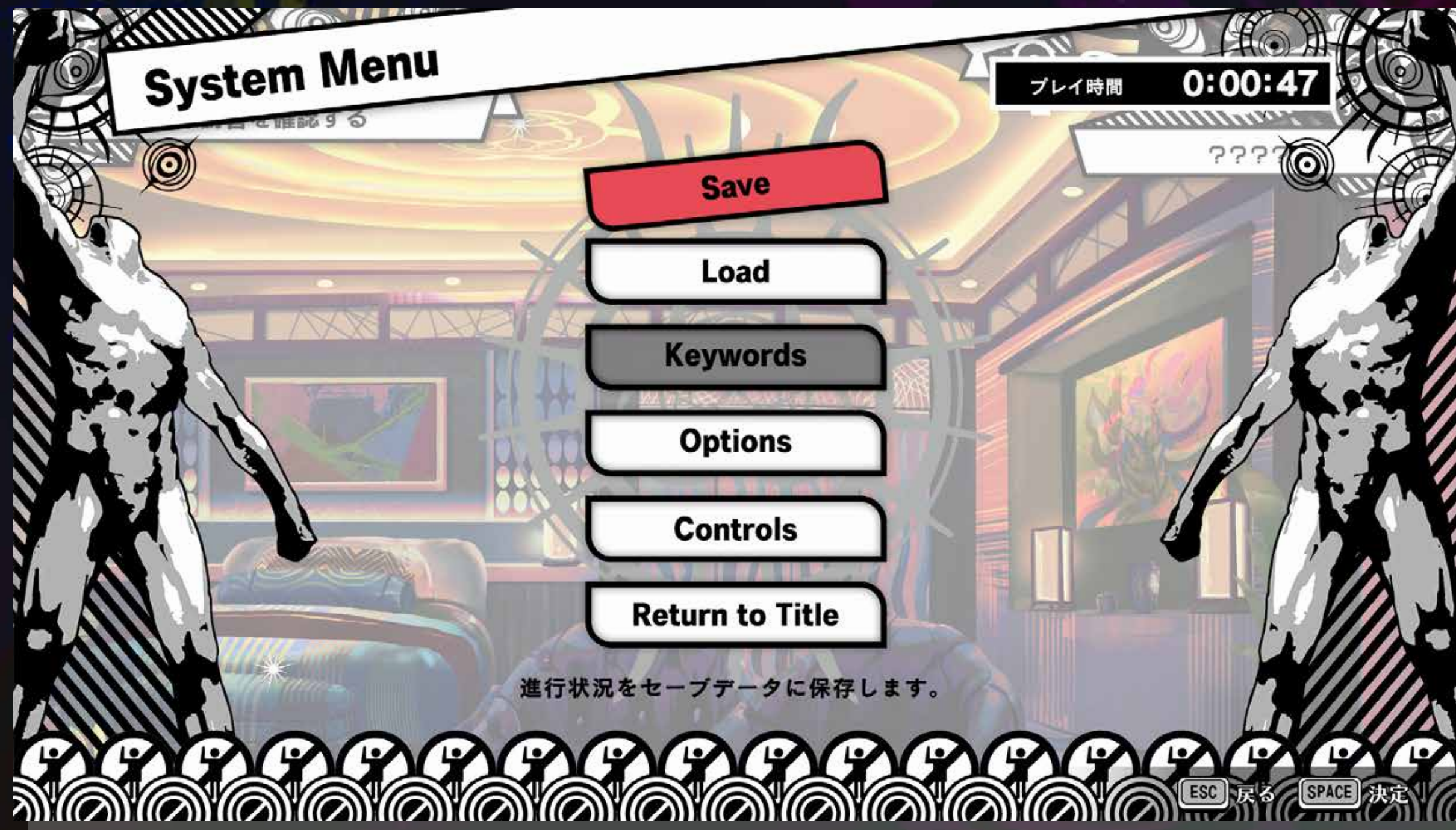
タイトルをクリックすると、各ページに移動できます。

# タイトル画面



- **NEW GAME :**  
新しいセーブデータからゲームを始めます。
- **LOAD GAME :**  
既存のセーブデータを選択してゲームを始めます。  
本作は任意のセーブデータの他、オートセーブ機能があります。  
オートセーブのデータは画面左下にオートセーブアイコンが表示した際に更新されます。
- **OPTIONS :**  
ゲーム内の音量やテキストの表示速度を変更できます。
- **LICENSE :** 本ゲームに関連するライセンスが表示されます。
- **QUIT GAME :** ゲームを終了します。

# システムメニュー基本操作



**Space/Enter/左クリック**：決定

**Esc**：戻る / キャンセル

**矢印キー/WASD/マウスカーソル移動**：カーソル移動

**Q/E**：タブ切り替え(各機能画面にて使用可能)

## ・各機能について：

**Save**：ゲームのセーブを行います。

**Load**：セーブしたゲームデータを確認できます。

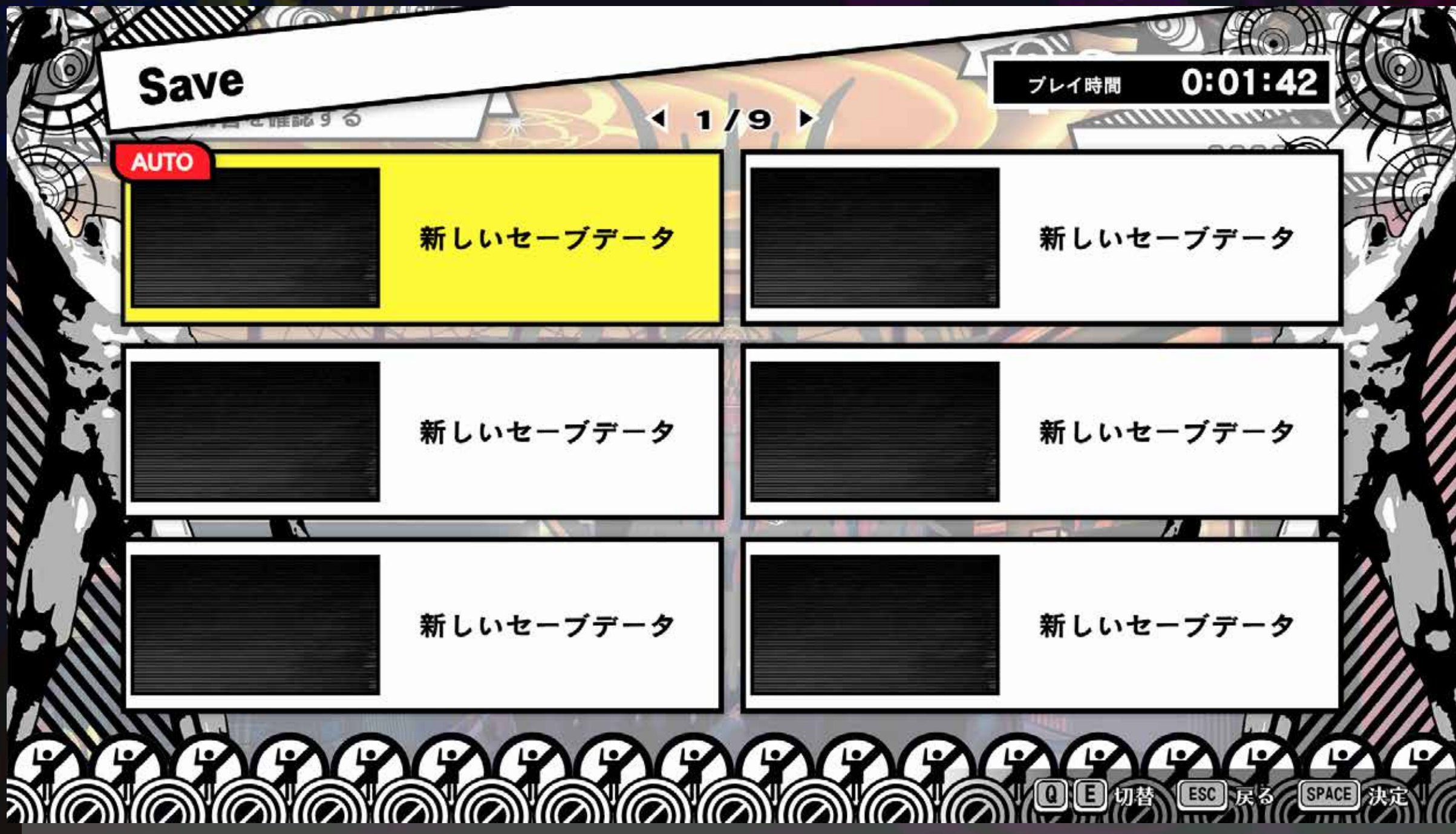
**Keywords**：入手した“教祖殺害事件”の手がかりを確認できます。

**Options**：ゲーム内の設定を確認できます。

**Controls**：コントローラーの設定を確認できます。

**Return to Title**：タイトル画面に戻ります。

# Save/Load (画像はSave画面です)



**Space/Enter/左クリック**：セーブ(ロード)する場所を決定します。

**Esc** : セーブ(ロード)画面を抜けて元の画面に戻ります。

**/ セーブ(ロード)をキャンセルします。**

**矢印キー/WASD/マウスカーソル移動**：カーソルを移動します。

**Q/E : ページを切り替えます。**

• Save について :

**ゲームのセーブを行います。**

- 「AUTO」のマークがついているセーブデータは、ゲームが進行すると自動で更新されます。
- 「新しいセーブデータ」もしくはすでにセーブデータが入っているデータを選んで決定すると現在の進行地点でセーブデータを上書きします。
- タブはQ/Eで切り替えられます。

- Loadについて :

**セーブしたゲームデータを確認できます。**

- ・セーブデータが入っているデータを選んで決定すると現在の進行状態を破棄して、選択したセーブデータを読み込みます。

# 会話パート



**Space/Enter/左クリック**：表示中のメッセージを送ります。

選択肢の表示中は選択肢を決定します。

**Esc**：メッセージを非表示にします。

**Tab**：システムメニューを呼び出します。

詳細は「システムメニュー基本操作」をご覧ください。

**F1/ホイール↑**：バックログを呼び出します。

バックログ表示中にボイス付きのメッセージを再度再生できます。

**Q**：すでに読んだメッセージを高速でスキップします。

OPTIONSで設定を変更すると、読んでいないメッセージもスキップ  
できます。もう一度Qを押すか、Escを押すとスキップを停止します。

**Z**：長押ししている間、メッセージを高速でスキップします。

**E**：ボイスの再生にあわせてメッセージを自動で送ります。

ボイスのないメッセージは、OPTIONSで次のメッセージが表示  
されるまでの速度を変更できます。

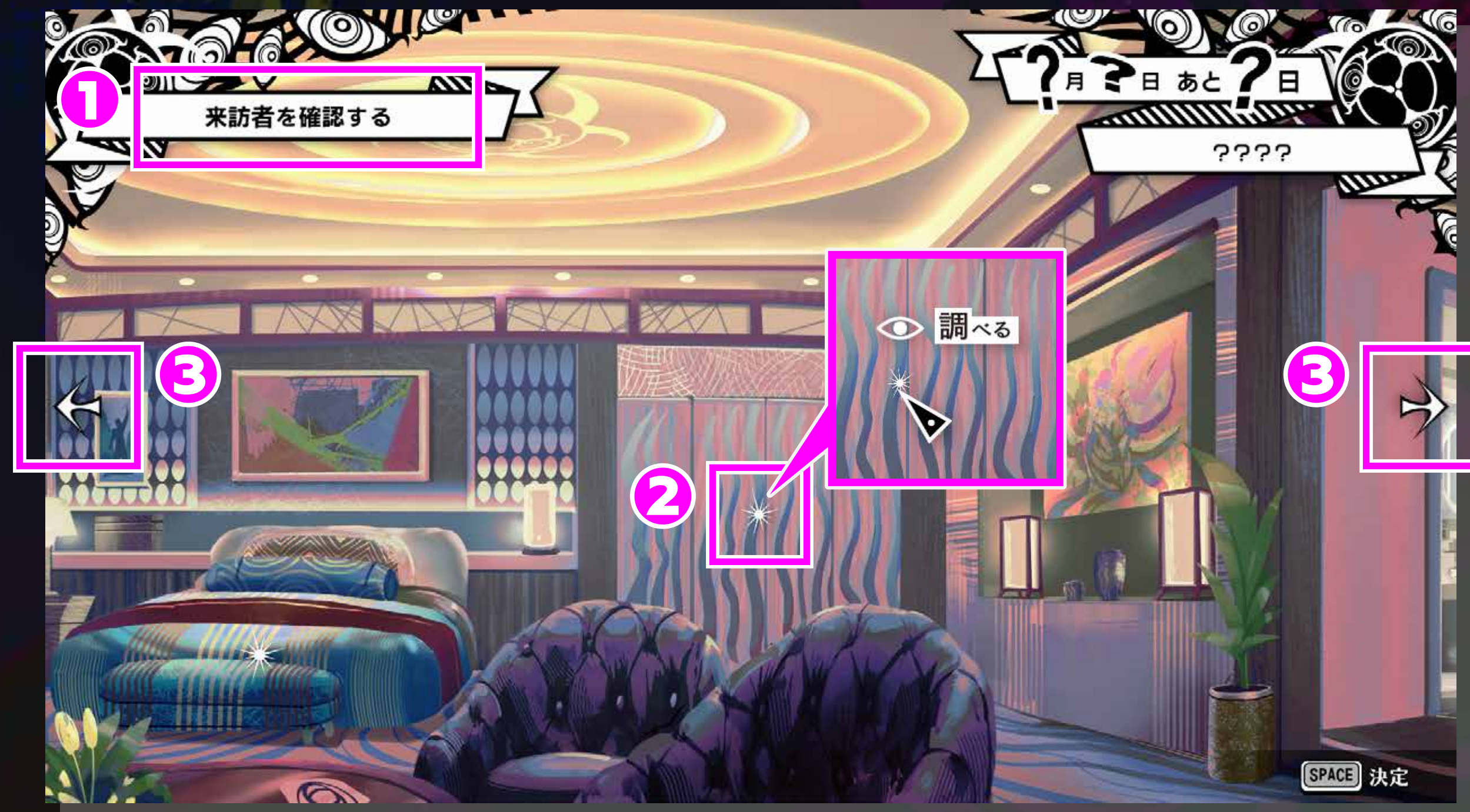
## ・法務省ルートのみ：

**X**：スナッピングのオン/オフを切り替えます。

(メッセージにスナッピング可能な言葉が表示されている時のみ)

詳細は「チュートリアル：法務省ルート スナッピング」をご覧ください。

# 2D探索



**Space/Enter/左クリック**：カーソルがっている場所を調べます。

**マウスカーソル移動**：カーソルを移動します。

**Tab**：システムメニューを呼び出します。

詳細は「システムメニュー基本操作」をご覧ください。

## ・法務省ルート of 捜査中のみ：

**F**：別の場所に移動します。

(画面右下に「マップ」と表示されている時のみ)

**T**：事件記録を呼び出します。

## ・画面の見方：

① 次にすべきアクション

② 調べられる箇所のアイコン

(カーソルを合わせるとアイコンが変化します)

③ カーソルを合わせると画面が左右に動きます。

# 3D探索/保健省ルート移動パート



**Space/Enter/左クリック**：カーソルがっている場所を調べます。

**矢印キー/WASD**：零のキャラクターを移動します。

**Tab**：システムメニューを呼び出します。

詳細は「システムメニュー基本操作」をご覧ください。

「保健省ルート移動パート」の詳細は

「チュートリアル：保健省ルート 移動パート」をご覧ください。

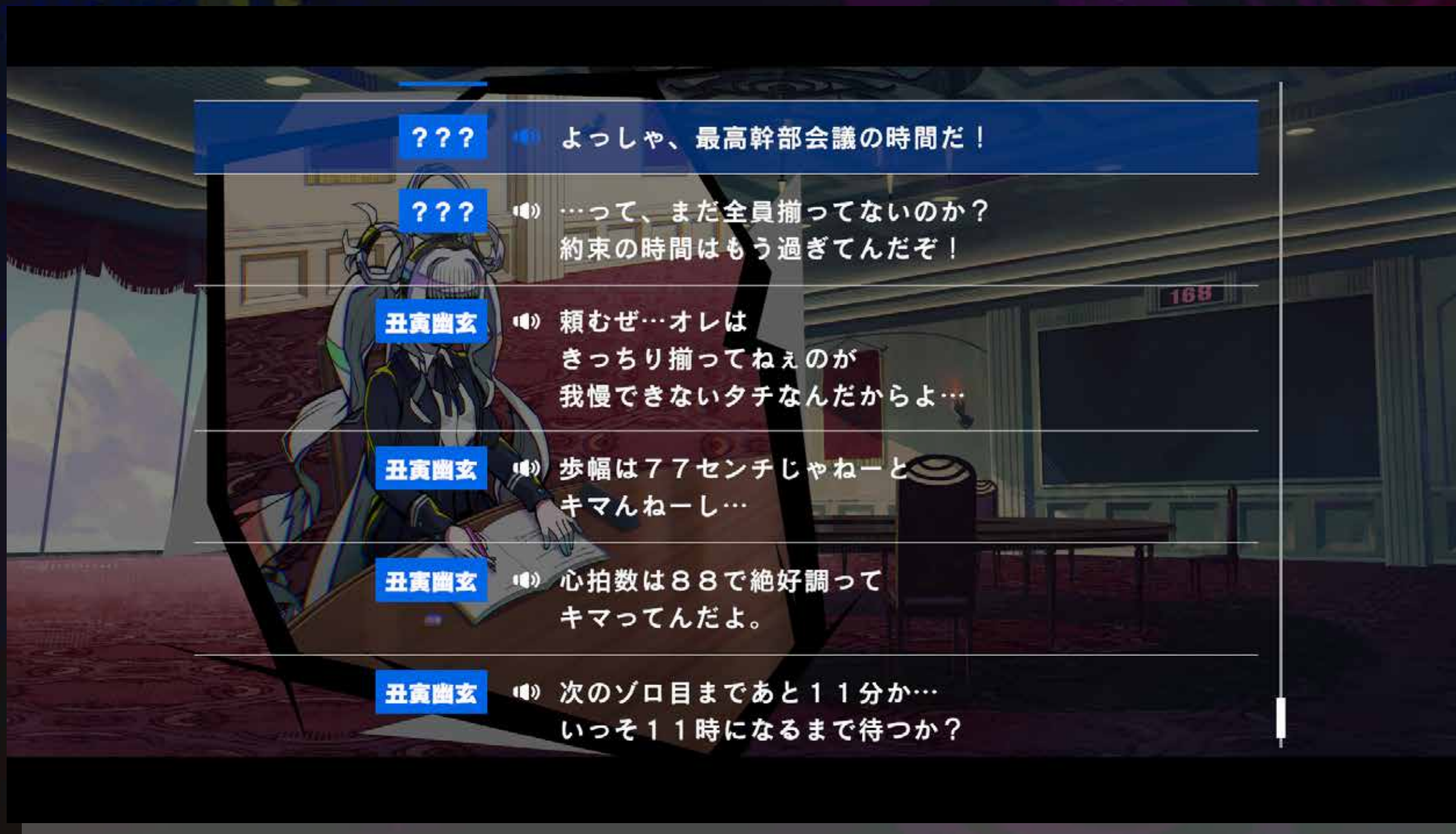
## • 画面の見方：

① 次にすべきアクション

② 調べられる箇所のアイコン

(カーソルを合わせるとアイコンが変化します)

# バックログ画面/ムービーのスキップ



## ・バックログ画面：

**Space/Enter/左クリック**：ボイスが設定されているメッセージ（左記掲載画像のスピーカーのアイコンが表示されているメッセージ）のボイスを再生します。

**Esc**：会話パートやノベルパートに戻ります。

**矢印キー/WASD/マウスカーソル移動**：カーソルを移動します。

## ・ムービー再生中：

**Esc(長押し)**：ムービー再生中に画面右下のバーが一周するまでEscを長押しすると、ムービーをスキップします。

# 推理パズル画面(法務省ルート)



**Space/Enter/左クリック**：証拠ピースをはめる位置を決定します。

**/** はめる証拠ピースを決定します。

**Esc**：1つ前の状態に戻ります。

**矢印キー/WASD/マウスカーソル移動**：カーソルを移動します。

**F**：証拠ピースの詳細を表示します。(証拠ピース選択時のみ)

**T**：事件記録を呼び出します。

(右下に「事件記録」と表示されている時のみ)

・以下は、零のメッセージ表示中のみ：

**Tab**：システムメニューを呼び出します。

詳細は「システムメニュー基本操作」をご覧ください。

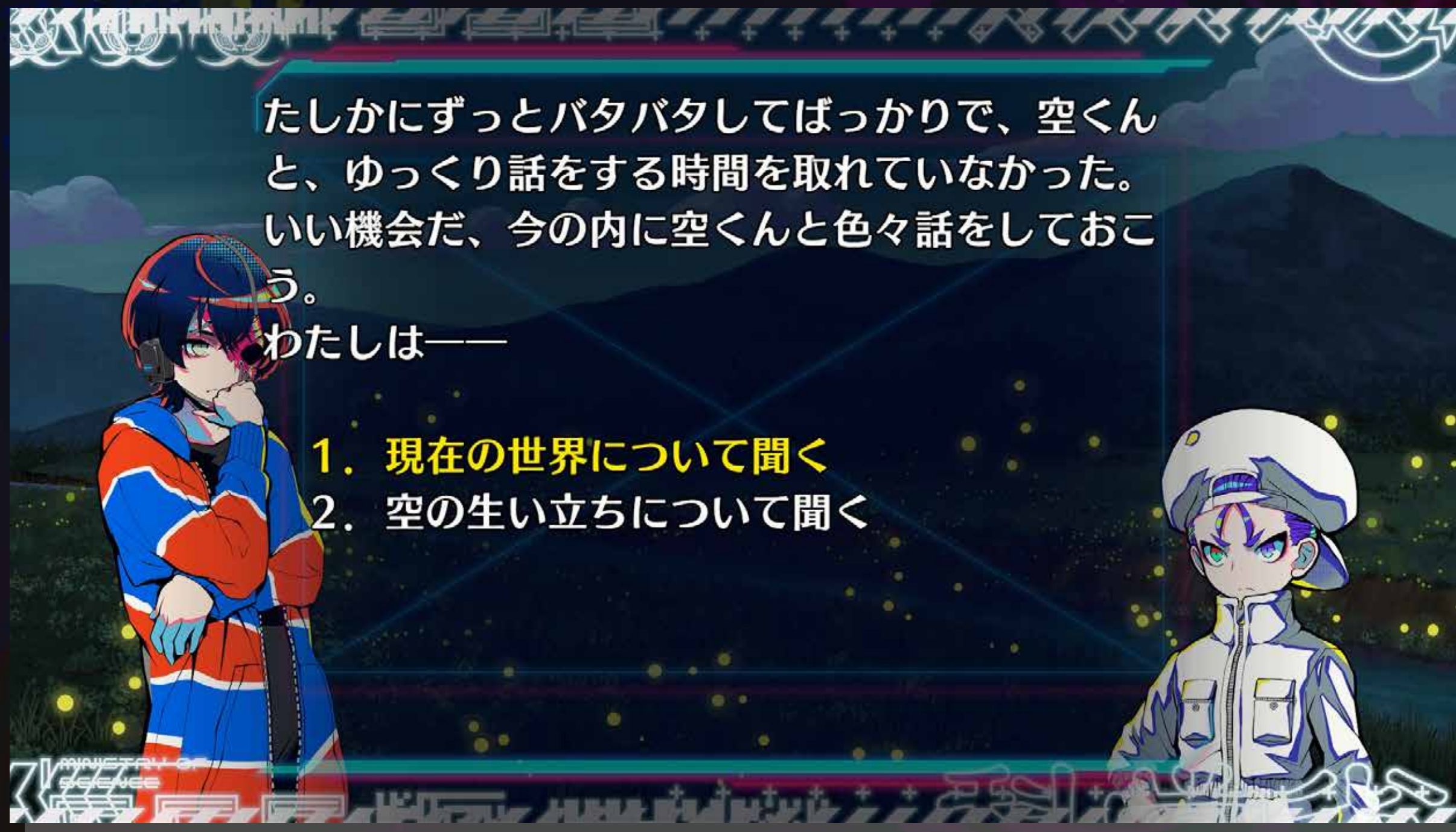
**F1/ホイール↑**：バックログを呼び出します。

バックログ表示中にボイス付きのメッセージを再度再生できます。

※システムメニューは零のセリフが表示されている時だけ。

また、セリフ表示中はバックログも開けます。

# ノベルパート(科学省ルート)



**Space/Enter/左クリック**：表示中のメッセージを送ります。

選択肢の表示中は選択肢を決定します。

**Esc**：メッセージを非表示にします。

**F**：シーンチェンジ画面に戻ります。

(ノベルパート進行中にFでシーンチェンジ画面に戻った際、  
もう一度Fを押すと進行中のノベルパートに戻ります)

**Tab**：システムメニューを呼び出します。

詳細は「システムメニュー基本操作」をご覧ください。

**F1/ホイール↑**：バックログを呼び出します。

ノベルパートのバックログではボイスを再生できません。

**Q**：すでに読んだメッセージを高速でスキップします。

OPTIONSで設定を変更すると、読んでいないメッセージもスキップ  
できます。もう一度Qを押すか、Escを押すとスキップを停止します。

**Z**：長押ししている間、メッセージを高速でスキップします。

**E**：ボイスの再生にあわせてメッセージを自動で送ります。

ボイスのないメッセージは、OPTIONSで次のメッセージが表示  
されるまでの速度を変更できます。

# 逃走フェーズ(警備省ルート)



## Space/Enter/左クリック：

目の前を調べたり、シャッターを閉めたり、ロッカーに隠れたり…  
状況にあわせて零が様々なアクションをします。画面に表示される  
ボタンの説明を参考に色々試してみてください。

## 矢印キー/WASD：零のキャラクターを移動します。

## 右クリック長押ししながら移動：

マウスを動かした方向にカメラが回転します。

## F：マップを表示します。(マップ入手後のみ)

## T：所持しているアイテムを表示します。

## Tab：システムメニューを呼び出します。

詳細は「システムメニュー基本操作」をご覧ください。

## F1/ホイール↑：バックログを呼び出します。

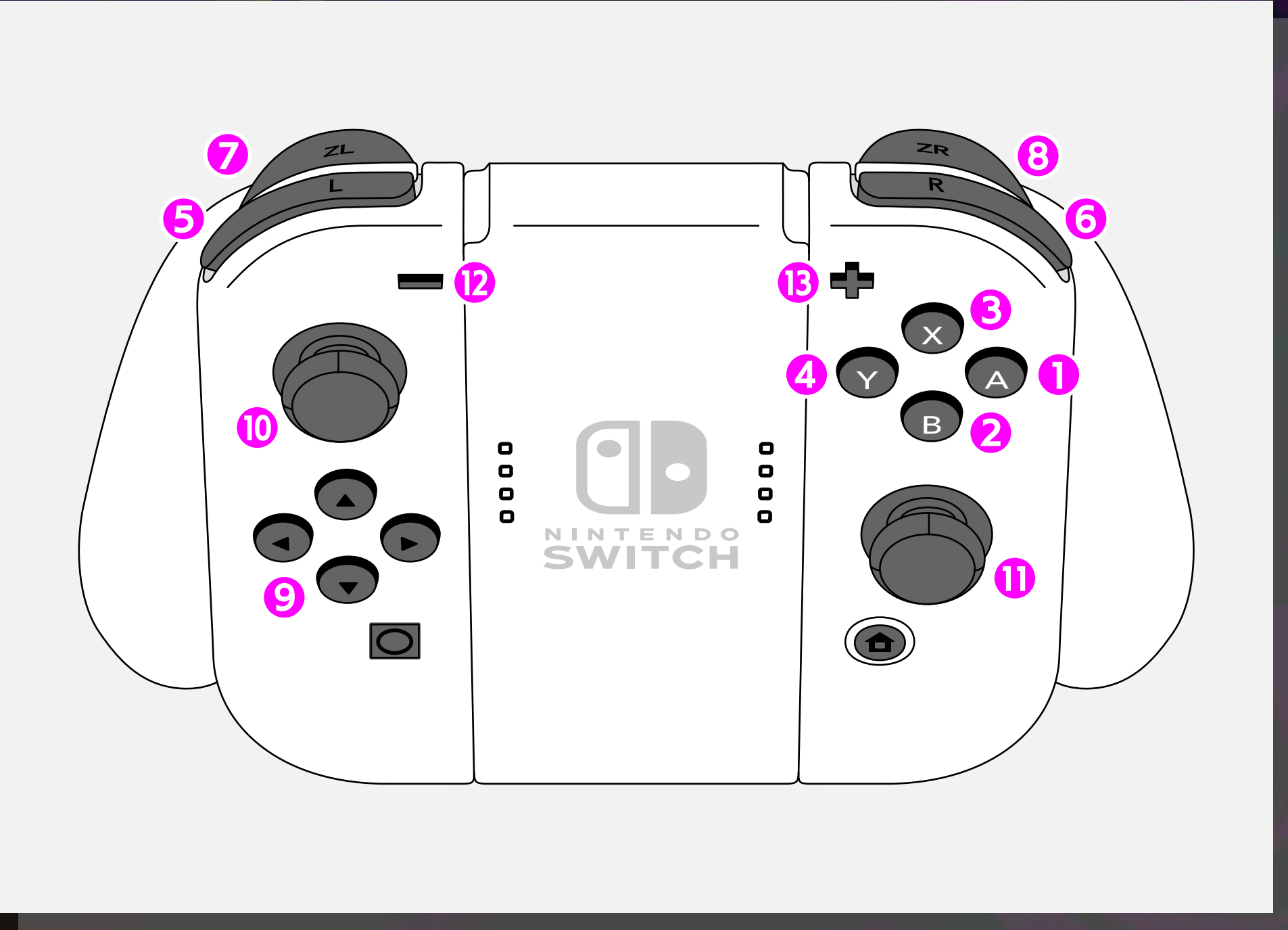
バックログ表示中にボイス付きのメッセージを再度再生できます。

※この画面でもシステムメニューやバックログを開けます。

## ・画面の見方：

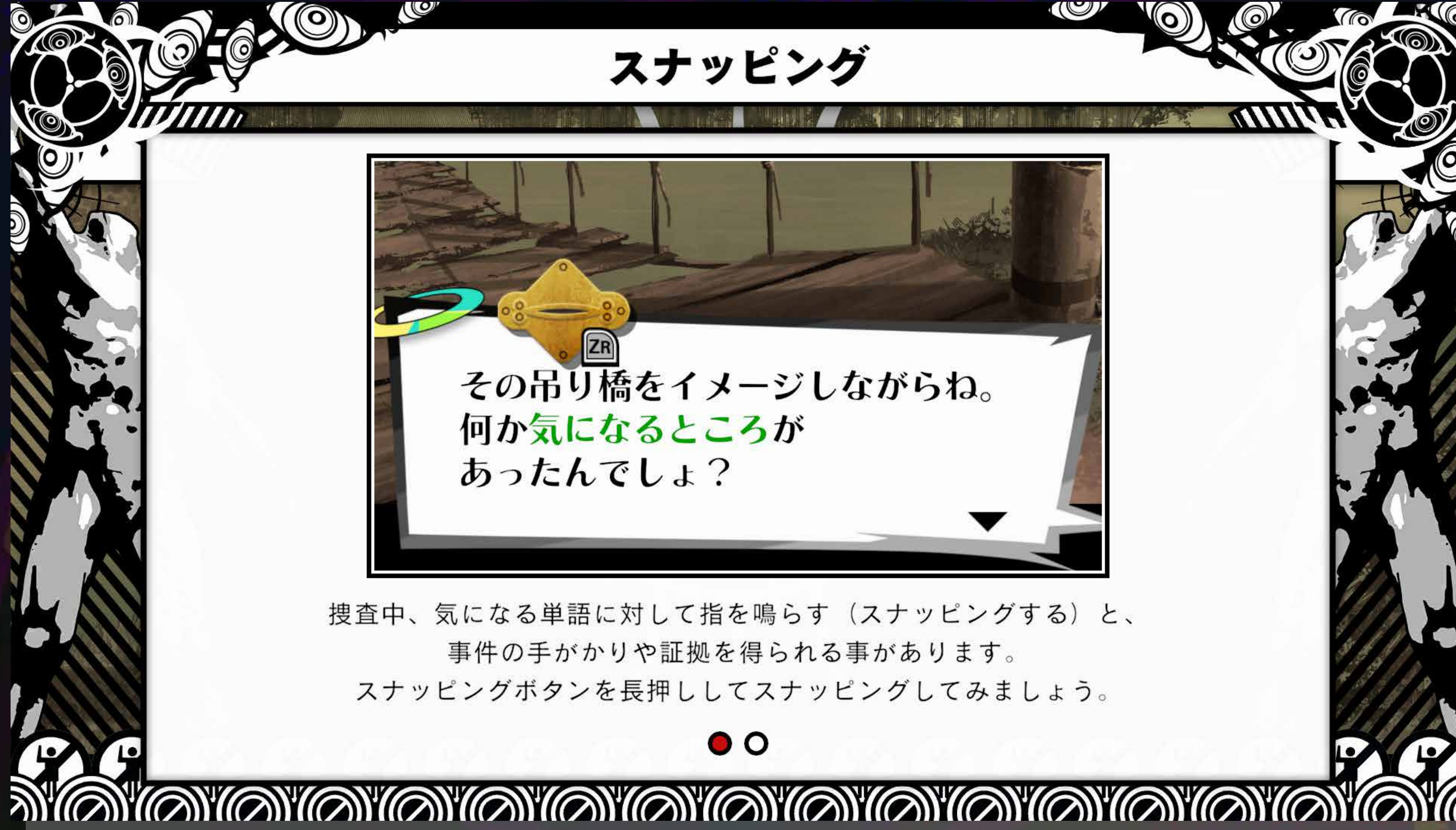
- ① 次にすべきアクション
- ② 調べられる箇所のアイコン
- ③ ミニマップ(マップ入手後のみ)

# キーの互換表



|   | Switch | ゲームパッド       | キーボード         | マウス    |
|---|--------|--------------|---------------|--------|
| ① | A      | A            | Space (Enter) | 左クリック  |
| ② | B      | B            | Esc           |        |
| ③ | X      | X            | F             |        |
| ④ | Y      | Y            | T             |        |
| ⑤ | L      | LB           | Q             |        |
| ⑥ | R      | RB           | E             |        |
| ⑦ | ZL     | LT           | Z (Ctrl)      |        |
| ⑧ | ZR     | RT           | X             |        |
| ⑨ | 十字キー   | 方向キー         | ↑ / ← / ↓ / → |        |
| ⑩ | アナログL  | アナログL        | W / A / S / D |        |
| ⑪ | アナログR  | アナログR        |               |        |
| ⑫ | -      | ビュー (BACK)   | F1            | ホイール ↑ |
| ⑬ | +      | メニュー (START) | Tab           |        |

# チュートリアル：法務省ルート スナッピング①



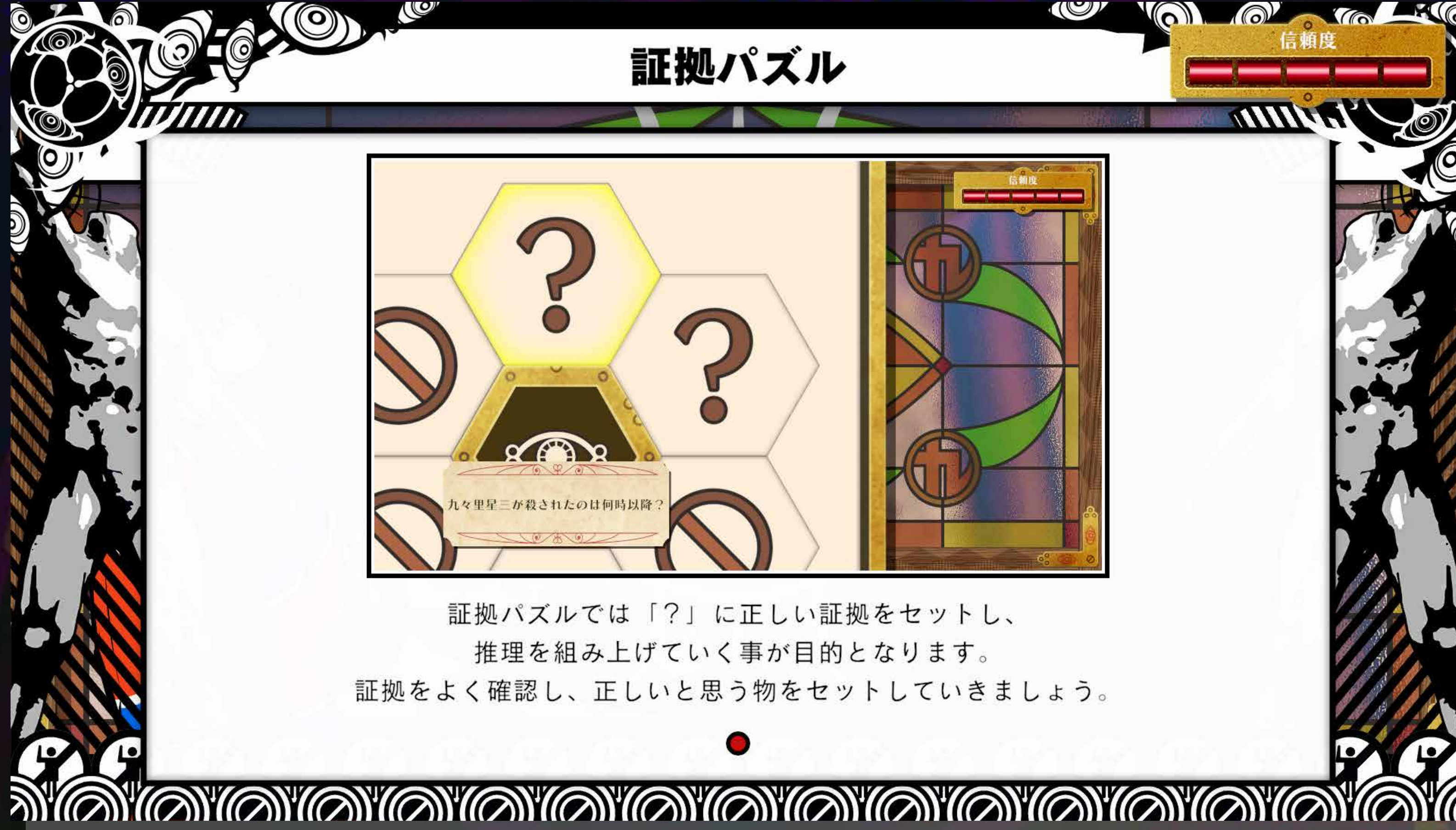
# チュートリアル：法務省ルート スナッピング②



# チュートリアル：法務省ルート 信頼度



# チュートリアル：法務省ルート 証拠パズル



# チュートリアル：法務省ルート スナッピングの証拠選択



# チュートリアル：保健省ルート 移動パート

## 移動パート



このパートでは上ボタンで前進、左右ボタンで方向転換、  
下ボタンで後ろに振り向く事ができます。  
ステージを探索し、先に進むための目的地を目指しましょう。



# チュートリアル：保健省ルート ペントミノ



# チュートリアル：保健省ルート 線繋ぎパズル



# チュートリアル：保健省ルート スライドパズル

## スライドパズル

05:50

パズルを解いてロックを解除してください

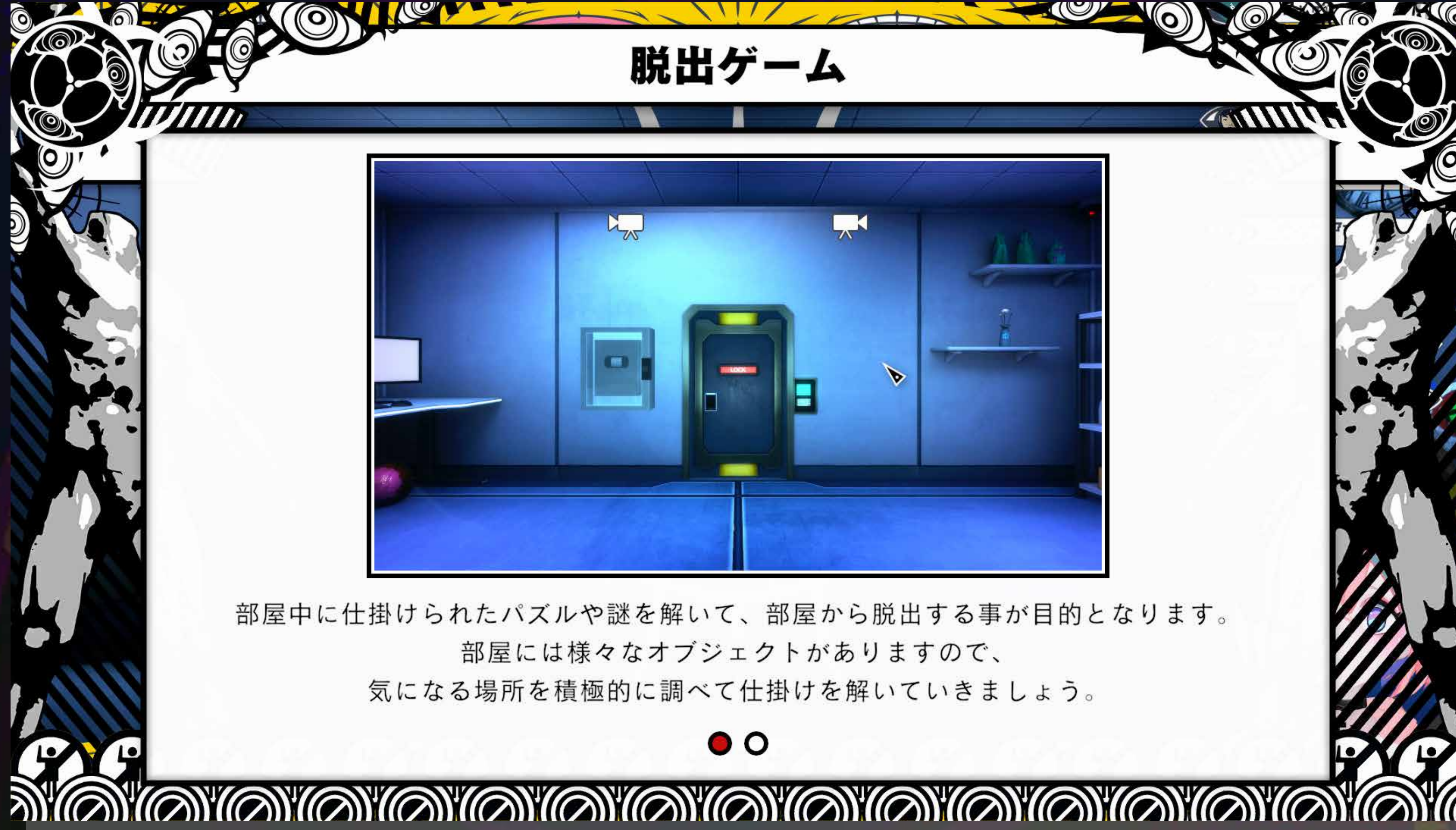


RESET

左側の見本と同じになるよう、右側の絵を完成させるパズルです。  
ピースを選ぶと空いたスペースにスライドするため、  
上手くスライドさせて絵を完成させましょう。

●

# チュートリアル：保健省ルート 脱出ゲーム①



# チュートリアル：保健省ルート 脱出ゲーム②



# チュートリアル:文部省ルート 昼フェーズ



# チュートリアル：文部省ルート 昼フェーズの好感度

## 昼フェーズの好感度



もう一度告白する

友達から始めたい

会話中に出現する選択肢を正しく選ぶと、好感度が上がります。  
好感度は隠されていて見る事はできません。  
好感度が低すぎると良くない事が起こるかも…？

○●○○

# チュートリアル：文部省ルート 昼フェーズのターン制限

## 昼フェーズのターン制限



残りターン: 15

美衣

教室1-B

学食

教室1-A

屋上

空き教

昼フェーズにはターン制限があり、移動することに減っていきます。  
ターン数が0になる前に女の子との仲を深めましょう。

○○●○

# チュートリアル：文部省ルート 昼フェーズの親密度

## 昼フェーズの親密度



残りターン: 15

美衣

教室1-B

学食

教室1-A

屋上

空き教

仲が良くなると、画面左上の親密度ゲージが上がっていきます。  
ゲージが最大になると、もう一度彼女に告白するチャンスが訪れます。  
何度も女の子に会って、ゲージを最大まで上げましょう。

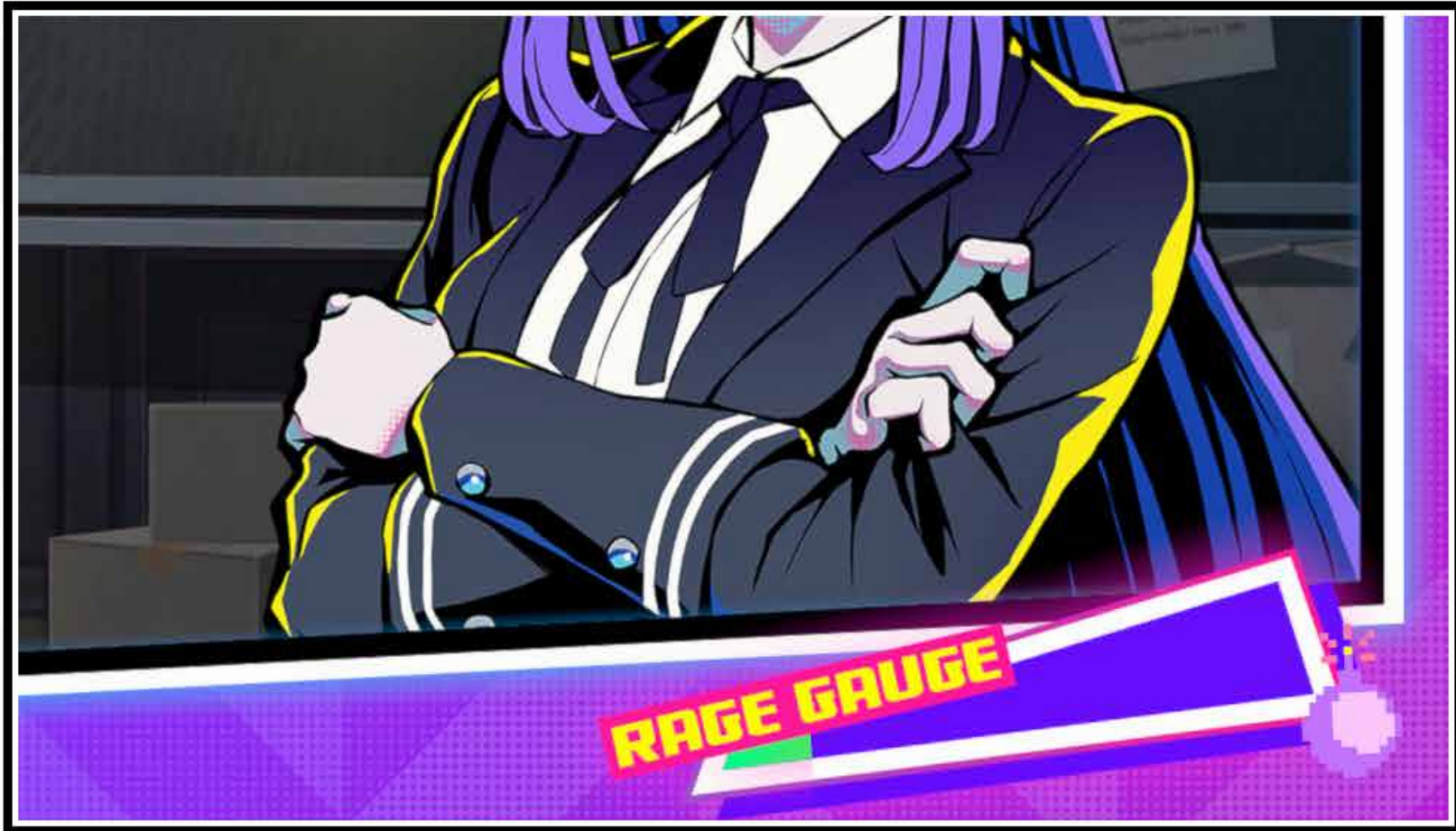
○○○●

# チュートリアル:文部省ルート 告白パート



# チュートリアル：文部省ルート 告白パートの怒りゲージ

## 告白パートの怒りゲージ



女の子の機嫌を損ねると、画面右下の怒りゲージが上昇します。  
このゲージが最大になると告白は失敗になります。  
ゲージが増えないように注意しましょう。

○ ●

# チュートリアル：文部省ルート リアルタイム選択肢

## リアルタイム選択肢



告白パートでは選択肢に時間制限が存在します。  
女の子の気持ちや会話の流れを見極めつつ、  
時間制限にも注意して選択肢を選んでいきましょう。

●

# チュートリアル：文部省ルート 選択肢の時間切れ

## 選択肢の時間切れ



選択肢の中には何も選ばず、時間切れになることが正解の場合もあります。  
試しにここでは時間切れになるまで待ってみましょう。



# チュートリアル：文部省ルート 選択肢の割り込み

## 選択肢の割り込み



選択肢の中には、女の子の話を遮ってでも選ぶべき場合があります。  
女の子が喋っていても構わないので、正しい方の選択肢を選びましょう。

# チュートリアル：文部省ルート 制限時間の短い選択肢

## 時間制限の短い選択肢



生きている意味なんか...  
ないのかもしれない...

意味はある  
手を握る

RAGE GAUGE

選択肢の中には、時間制限がとても短いものがあります。  
深く考えず、直感に従って選んでください。

# チュートリアル：警備省ルート ネフィリムからの逃走



# チュートリアル：警備省ルート シャッターを閉じる



# チュートリアル：警備省ルート ステージ探索

## ステージ探索



出口の手がかりを探す

調べる

ステージ上の光るオブジェクトを調べ、脱出の手がかりを見つけましょう。  
ネフィリムが徘徊している危険な場所もあるため、  
見つからないよう注意深く探索する事が重要です。

# チュートリアル:警備省ルート アイテム



# チュートリアル：警備省ルート 感圧板ギミック

## 感圧板ギミック



感圧板を起動させる

下ろす

扉を開くには感圧板に重りを置く必要があります。  
ステージを探索し、重りを探して持ってきてましょう。

# チュートリアル：警備省ルート 排水管パズル

