



終天教団

SHUTEN KYODAN

Webマニュアル

Nintendo Switch™ 2 版

Nintendo Switch™ 版

目次

- **タイトル画面** 03P
- **システムメニュー基本操作** 04P
- **Save / Load** 05P
- **会話パート** 06P
- **2D 探索** 07P
- **3D 探索 / 保健省ルート移動パート** 08P
- **バックログ画面 / ムービーのスキップ** 09P
- **推理パズル画面 (法務省ルート)** 10P
- **ノベルパート (科学省ルート)** 11P
- **逃走フェーズ (警備省ルート)** 12P
- **キーの互換表** 13P

【チュートリアル】

- **法務省ルート** 14P
- **保健省ルート** 19P
- **文部省ルート** 25P
- **警備省ルート** 35P

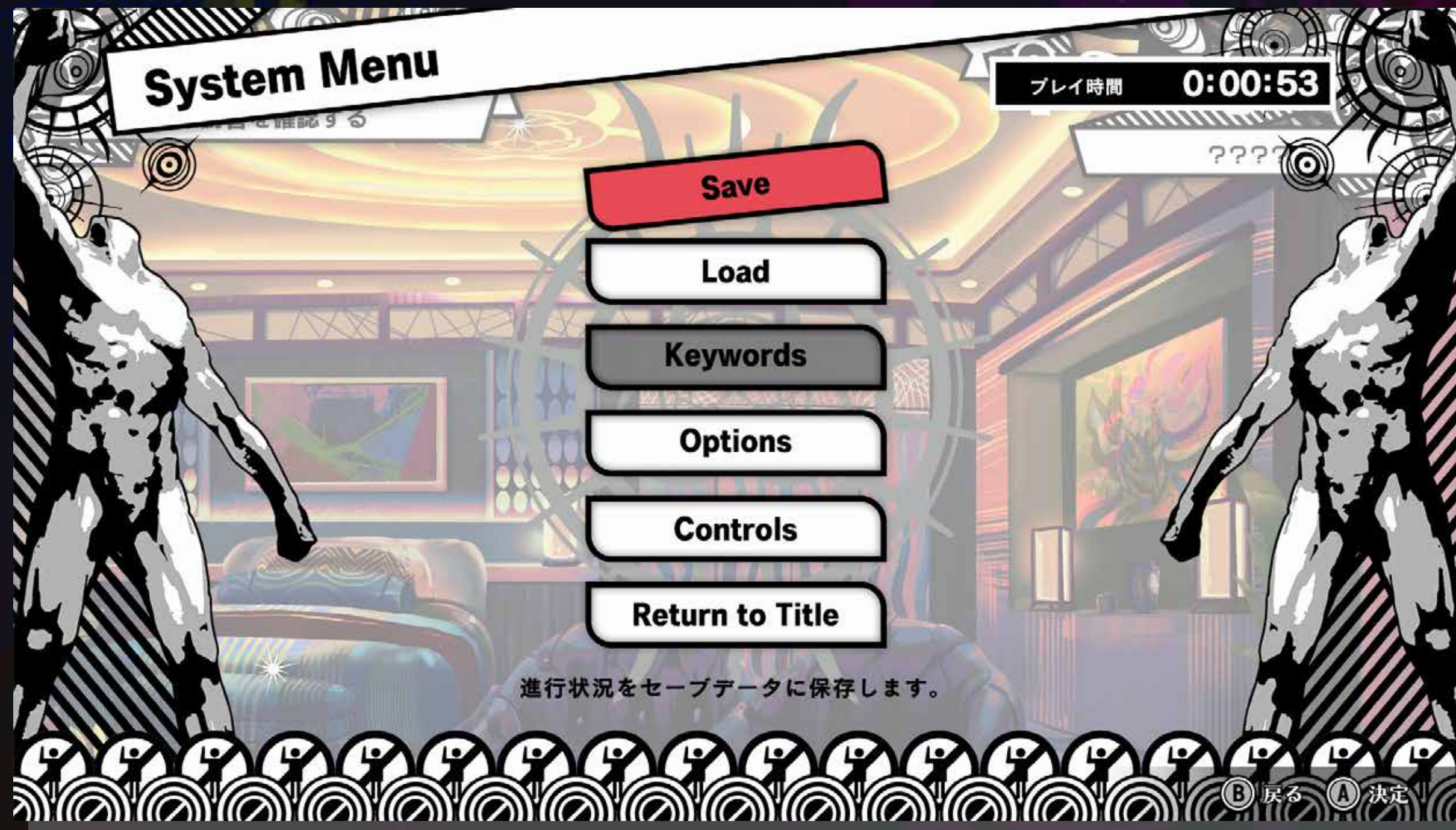
タイトルをクリックすると、各ページに移動できます。

タイトル画面



- **NEW GAME :**
新しいセーブデータからゲームを始めます。
- **LOAD GAME :**
既存のセーブデータを選択してゲームを始めます。
本作は任意のセーブデータの他、オートセーブ機能があります。
オートセーブのデータは画面左下にオートセーブアイコンが表示した際に更新されます。
- **OPTIONS :**
ゲーム内の音量やテキストの表示速度を変更できます。
- **LICENSE :** 本ゲームに関連するライセンスが表示されます。
- **QUIT GAME :** ゲームを終了します。

システムメニュー基本操作



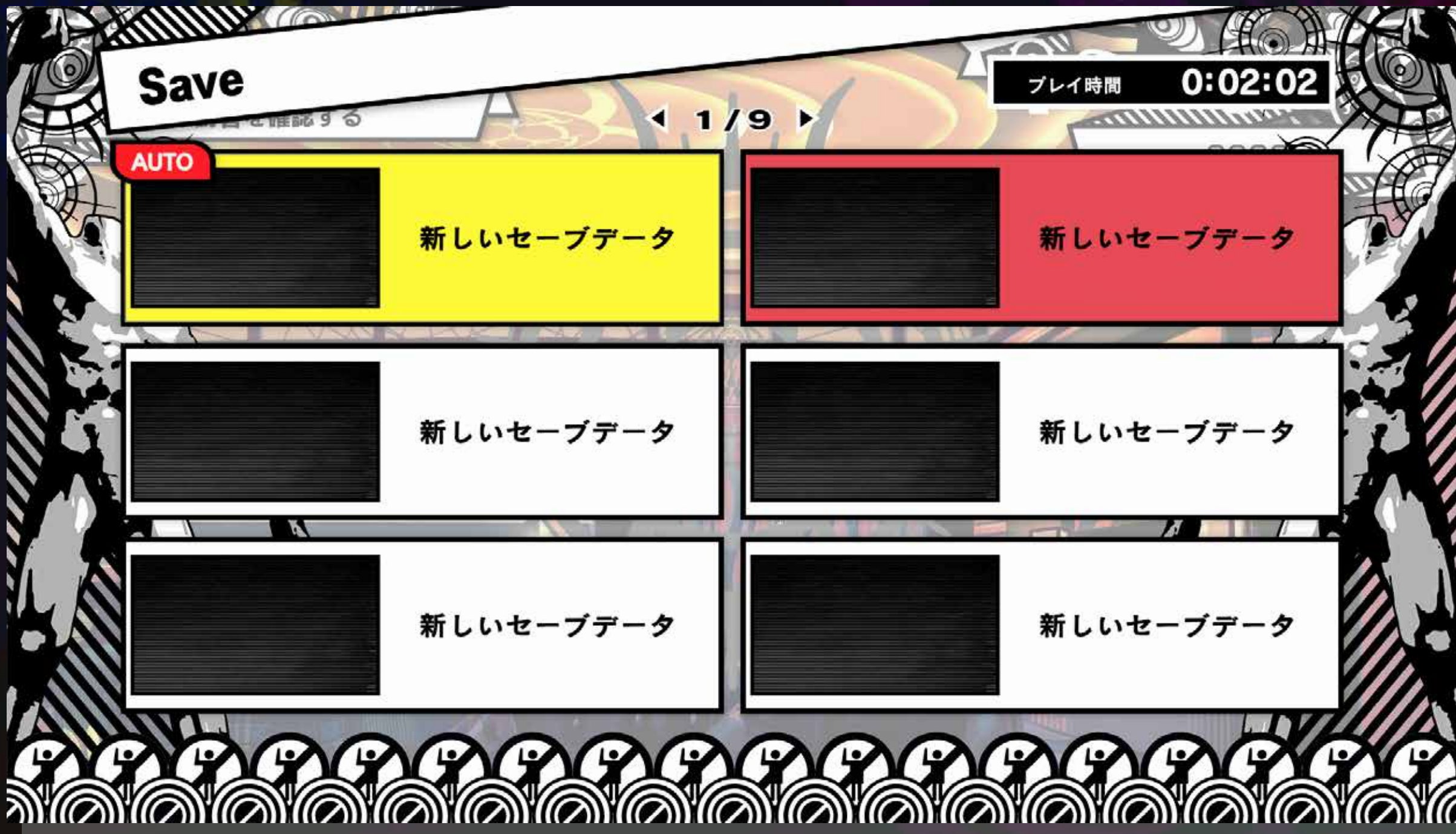
- ※ **A** : 決定
- B** : 戻る / キャンセル
- 十字キー / 左スティック** : カーソル移動
- ※ **L/R** : タブ切り替え (各機能画面にて使用可能)

・各機能について :

- Save** : ゲームのセーブを行います。
- Load** : セーブしたゲームデータを確認できます。
- Keywords** : 入手した“教祖殺害事件”の手がかりを確認できます。
- Options** : ゲーム内の設定を確認できます。
- Controls** : コントローラーの設定を確認できます。
- Return to Title** : タイトル画面に戻ります。

※ Nintendo Switch™ 2 Editionのマウス操作時のキーについては13P【キーの互換表】をご覧ください

Save/Load (画像はSave画面です)



※ **A** : セーブ(ロード)する場所を決定します。

B : セーブ(ロード)画面を抜けて元の画面に戻ります。
/ セーブ(ロード)をキャンセルします。

十字キー / 左スティック : カーソルを移動します。

※ **L/R** : ページを切り替えます。

• Save について :

ゲームのセーブを行います。

- 「AUTO」のマークがついているセーブデータは、ゲームが進行すると自動で更新されます。

- 「新しいセーブデータ」もしくはすでにセーブデータが入っているデータを選んで決定すると現在の進行地点でセーブデータを上書きします。

- タブは L/R で切り替えられます。

• Load について :

セーブしたゲームデータを確認できます。

- セーブデータが入っているデータを選んで決定すると現在の進行状態を破棄して、選択したセーブデータを読み込みます。

※ Nintendo Switch™ 2 Editionのマウス操作時のキーについては13P【キーの互換表】をご覧ください

会話パート



※ **A** : 表示中のメッセージを送ります。

選択肢の表示中は選択肢を決定します。

B : メッセージを非表示にします。

+ : システムメニューを呼び出します。

詳細は「システムメニュー基本操作」をご覧ください。

- : バックログを呼び出します。

バックログ表示中にボイス付きのメッセージを再度再生できます。

L : すでに読んだメッセージを高速でスキップします。

OPTIONSで設定を変更すると、読んでいないメッセージもスキップできます。もう一度Lボタンを押すか、Bボタンを押すとスキップを停止します。

ZL : 長押ししている間、メッセージを高速でスキップします。

※ **R** : ボイスの再生にあわせてメッセージを自動で送ります。

ボイスのないメッセージは、OPTIONSで次のメッセージが表示されるまでの速度を変更できます。

• **法務省ルートのみ** :

ZR : スナッピングのオン / オフを切り替えます。

(メッセージにスナッピング可能な言葉が表示されている時のみ)

詳細は「チュートリアル：法務省ルート スナッピング」をご覧ください。

※ Nintendo Switch™ 2 Editionのマウス操作時のキーについては13P【キーの互換表】をご覧ください

2D探索



※ **A**：カーソルがっている場所を調べます。

左スティック：カーソルを移動します。

右スティック：カメラを左右にスクロールします。

+：システムメニューを呼び出します。

詳細は「システムメニュー基本操作」をご覧ください。

・ **法務省ルート**の捜査中のみ：

X：別の場所に移動します。

(画面右下に「マップ」と表示されている時のみ)

Y：事件記録を呼び出します。

・ **画面の見方**：

① 次にすべきアクション

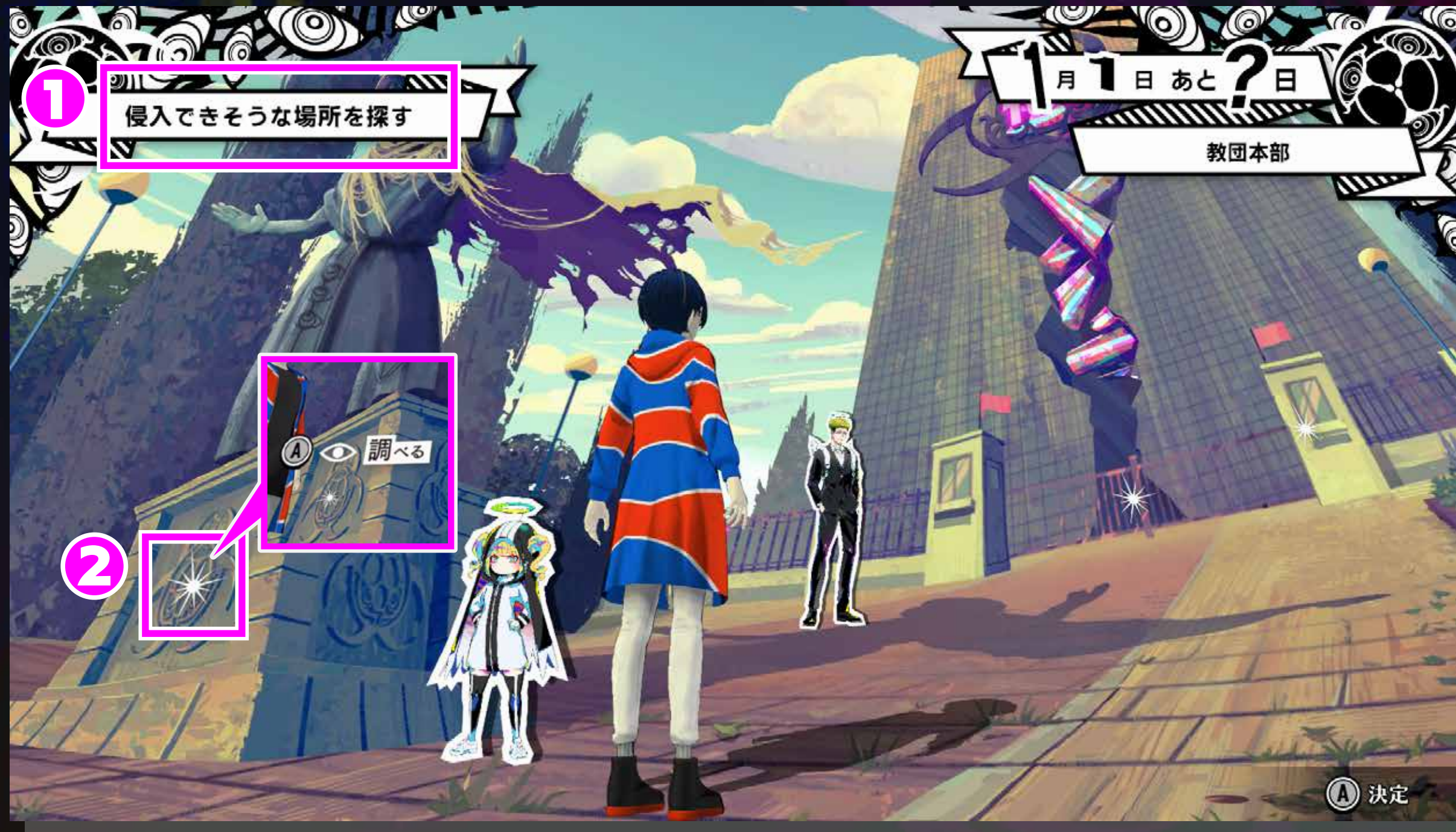
② 調べられる箇所のアイコン

(カーソルを合わせるとアイコンが変化します)

③ カーソルを合わせると画面が左右に動きます。

※ Nintendo Switch™ 2 Editionのマウス操作時のキーについては13P【キーの互換表】をご覧ください

3D探索/保健省ルート移動パート



※ **A** : カーソルがっている場所を調べます。

左スティック : 零のキャラクターを移動します。

+ : システムメニューを呼び出します。

詳細は「システムメニュー基本操作」をご覧ください。

「保健省ルート移動パート」の詳細は

「チュートリアル：保健省ルート 移動パート」をご覧ください。

• **画面の見方** :

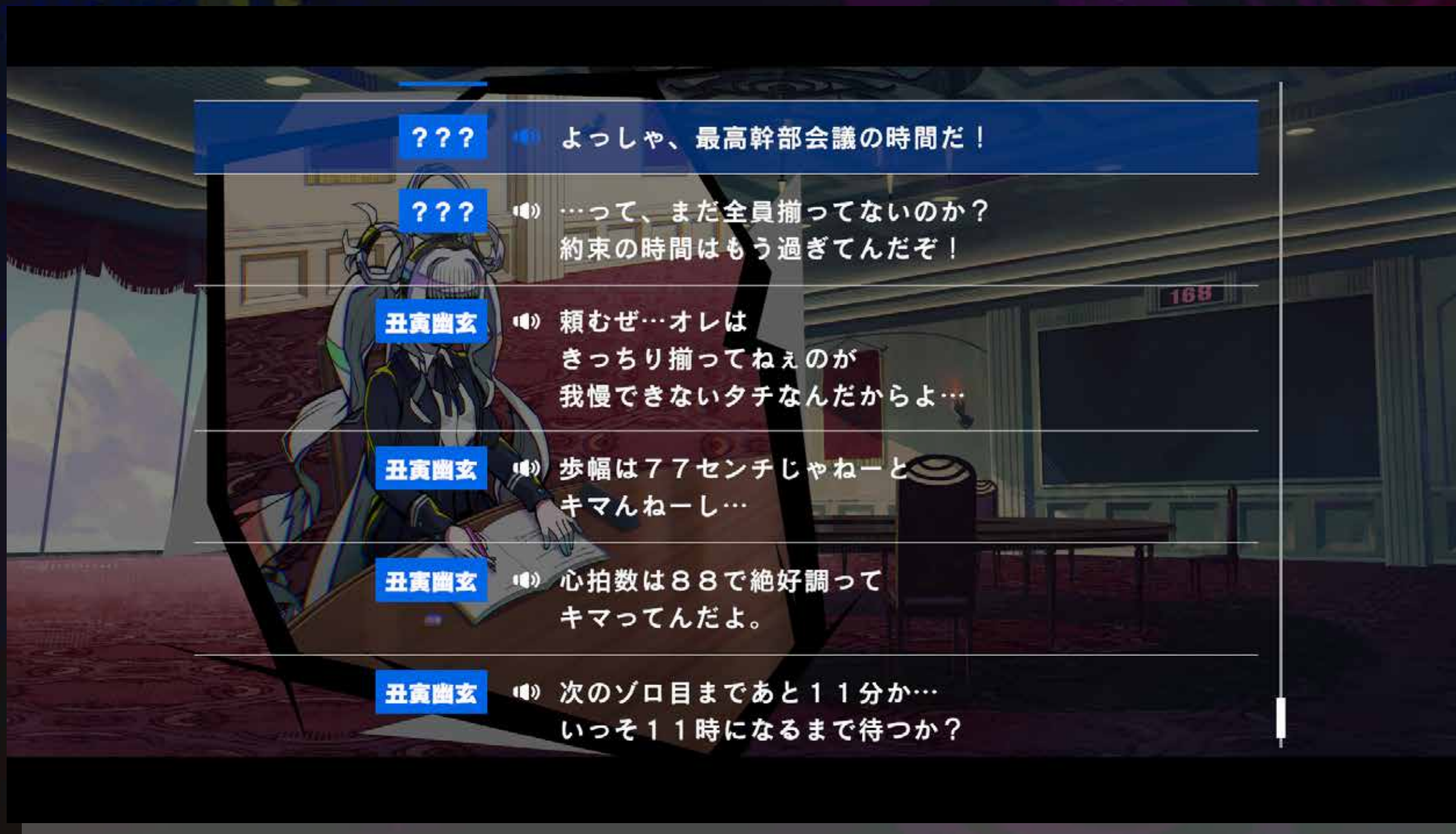
① 次にすべきアクション

② 調べられる箇所のアイコン

(カーソルを合わせるとアイコンが変化します)

※ Nintendo Switch™ 2 Editionのマウス操作時のキーについては13P【キーの互換表】をご覧ください

バックログ画面/ムービーのスキップ



・バックログ画面：

※ **A**：ボイスが設定されているメッセージ(左記掲載画像のスピーカーのアイコンが表示されているメッセージ)のボイスを再生します。

B：会話パートやノベルパートに戻ります。

十字キー / 左スティック：カーソルを移動します。

・ムービー再生中：

B(長押し)：ムービー再生中に画面右下のバーが一周するまでBボタンを長押しすると、ムービーをスキップします。

※Nintendo Switch™2 Editionのマウス操作時のキーについては13P【キーの互換表】をご覧ください

推理パズル画面(法務省ルート)

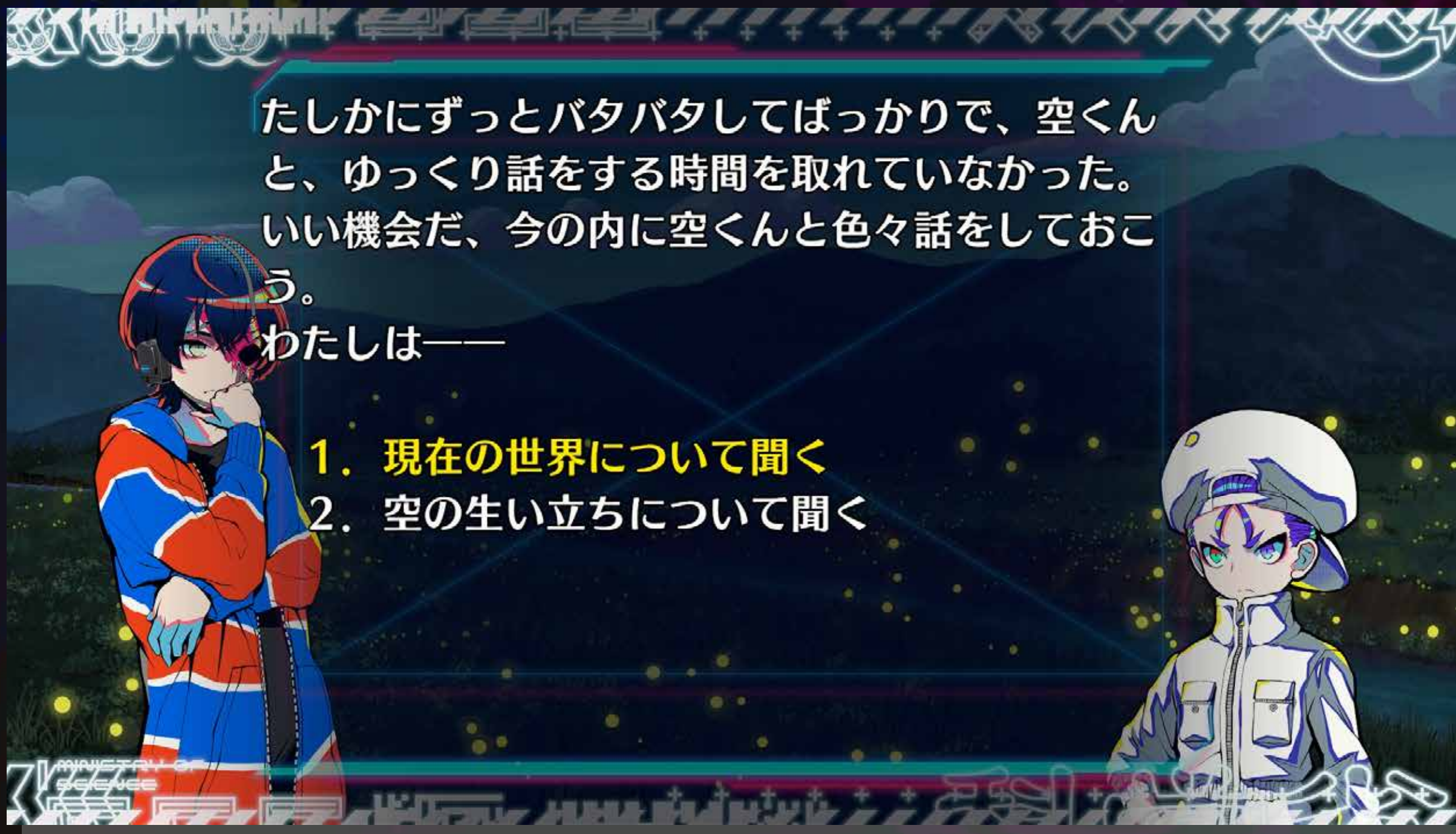


- ※ **A** : 証拠ピースをはめる位置を決定します。
/ はめる証拠ピースを決定します。
- B** : 1つ前の状態に戻ります。
- 十字キー / 左スティック** : カーソルを移動します。
- X** : 証拠ピースの詳細を表示します。(証拠ピース選択時のみ)
- Y** : 事件記録を呼び出します。
(右下に「事件記録」と表示されている時のみ)

- **以下は、零のメッセージ表示中のみ :**
 - +** : システムメニューを呼び出します。
詳細は「システムメニュー基本操作」をご覧ください。
 - : バックログを呼び出します。
バックログ表示中にボイス付きのメッセージを再度再生できます。
- ※システムメニューは零のセリフが表示されている時だけ。
また、セリフ表示中はバックログも開けます。

※Nintendo Switch™2 Editionのマウス操作時のキーについては13P【キーの互換表】をご覧ください

ノベルパート(科学省ルート)



- ※ **A** : 表示中のメッセージを送ります。
選択肢の表示中は選択肢を決定します。
- B** : メッセージを非表示にします。
- X** : シーンチェンジ画面に戻ります。
(ノベルパート進行中にXボタンでシーンチェンジ画面に戻った際、もう一度Xボタンを押すと進行中のノベルパートに戻ります)
- +** : システムメニューを呼び出します。
詳細は「システムメニュー基本操作」をご覧ください。
- : バックログを呼び出します。
ノベルパートのバックログではボイスを再生できません。
- L** : すでに読んだメッセージを高速でスキップします。
OPTIONSで設定を変更すると、読んでいないメッセージもスキップできます。もう一度Lボタンを押すか、Bボタンを押すとスキップを停止します。
- ZL** : 長押ししている間、メッセージを高速でスキップします。
- ※ **R** : ボイスの再生にあわせてメッセージを自動で送ります。
ボイスのないメッセージは、OPTIONSで次のメッセージが表示されるまでの速度を変更できます。

※Nintendo Switch™2 Editionのマウス操作時のキーについては13P【キーの互換表】をご覧ください

逃走フェーズ(警備省ルート)



※ **A** : 目の前を調べたり、シャッターを閉めたり、ロッカーに隠れたり…
状況にあわせて零が様々なアクションをします。画面に表示される
ボタンの説明を参考に色々試してみてください。

左スティック : 零のキャラクターを移動します。

右スティック : カメラが回転します。

右に倒すと左回転、左に倒すと右回転します。

X : マップを表示します。(マップ入手後のみ)

Y : 所持しているアイテムを表示します。

+ : システムメニューを呼び出します。

詳細は「システムメニュー基本操作」をご覧ください。

- : バックログを呼び出します。

バックログ表示中にボイス付きのメッセージを再度再生できます。

※この画面でもシステムメニューやバックログを開けます。

• 画面の見方 :

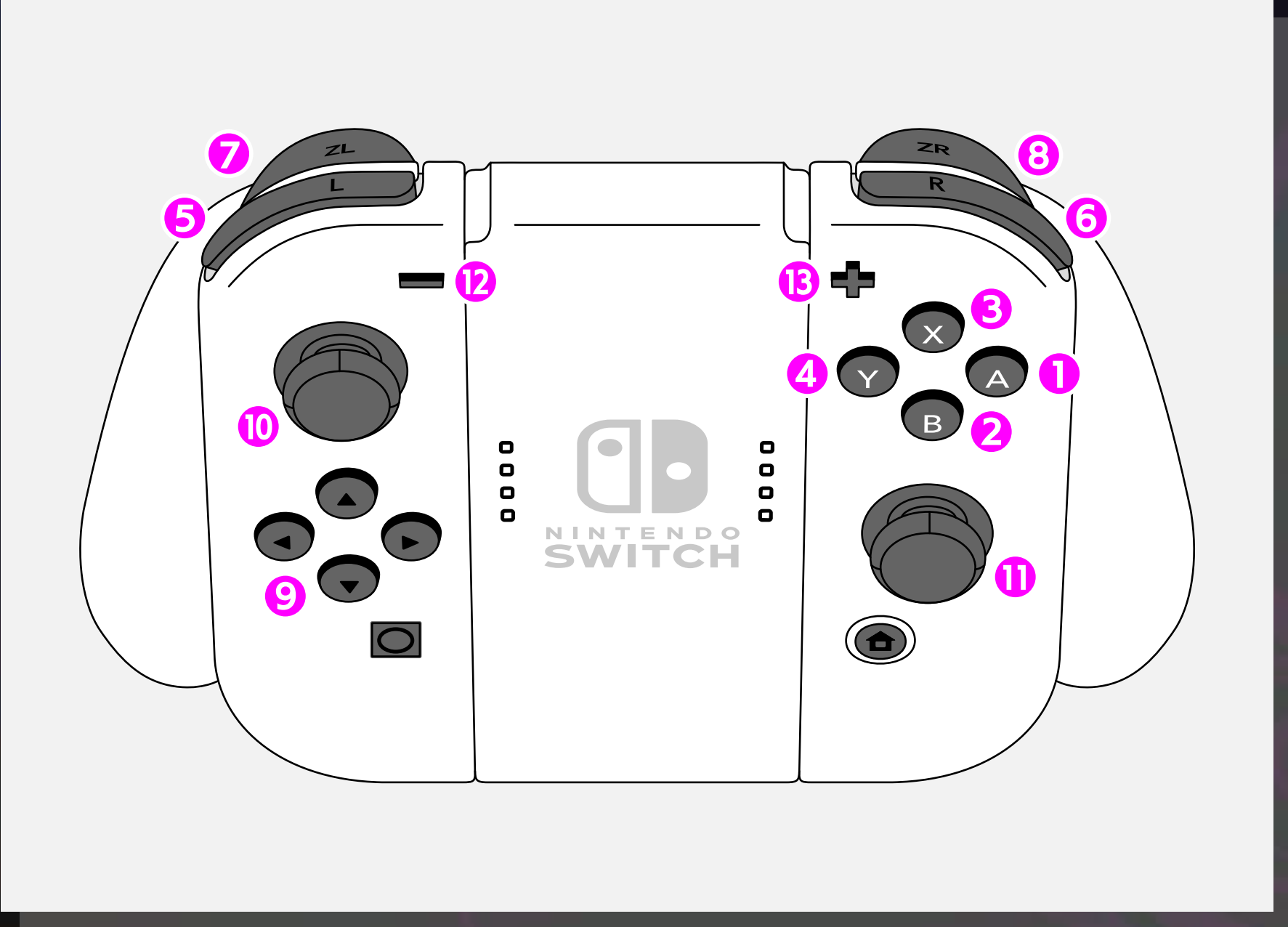
① 次にすべきアクション

② 調べられる箇所のアイコン

③ ミニマップ(マップ入手後のみ)

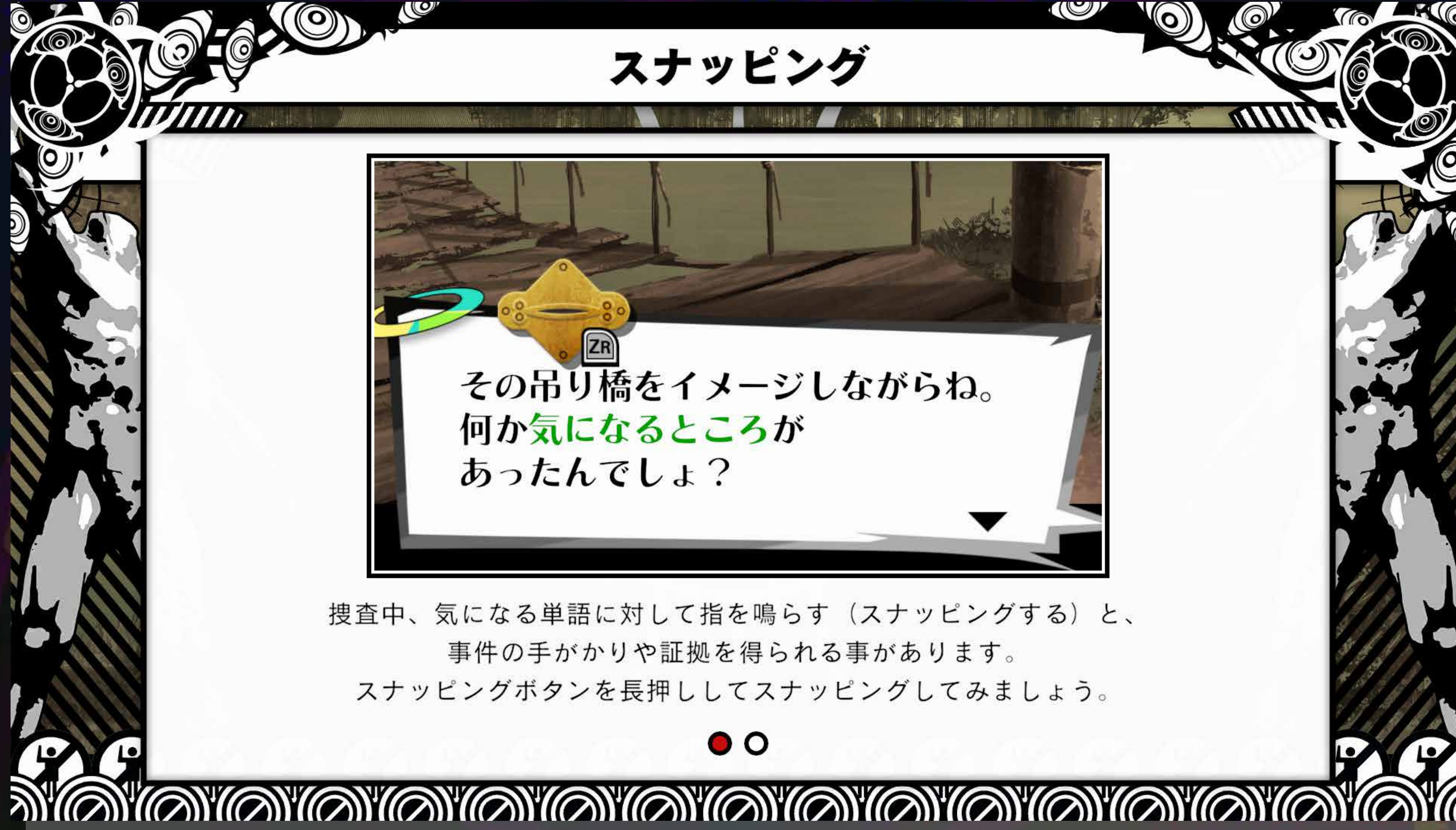
※Nintendo Switch™2 Editionのマウス操作時のキーについては13P【キーの互換表】をご覧ください

キーの互換表



	Switch/Switch2	Switch2 マウス操作	ゲームパッド	キーボード	マウス
①	A	R	A	Space (Enter)	左クリック
②	B	B	B	Esc	
③	X	X	X	F	
④	Y	Y	Y	T	
⑤	L	L	LB	Q	
⑥	R	A	RB	E	
⑦	ZL	ZL	LT	Z (Ctrl)	
⑧	ZR	ZR	RT	X	
⑨	十字キー	十字キー	方向キー	↑/←/↓/→	
⑩	アナログL	アナログL	アナログL	W/A/S/D	
⑪	アナログR	アナログR	アナログR		
⑫	-	-	ビュー (BACK)	F1	ホイール ↑
⑬	+	+	メニュー (START)	Tab	

チュートリアル：法務省ルート スナッピング①



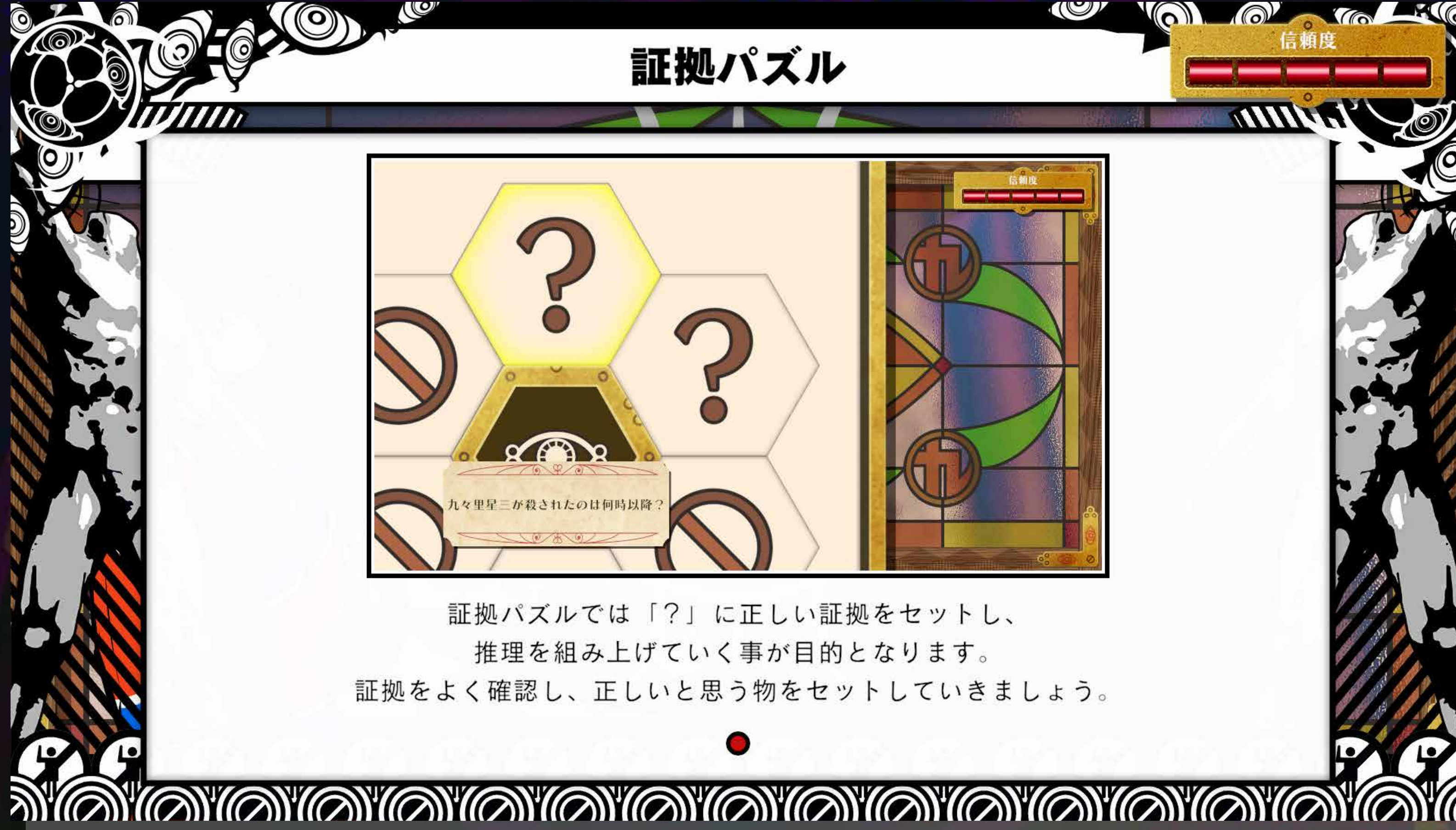
チュートリアル：法務省ルート スナッピング②



チュートリアル：法務省ルート 信頼度



チュートリアル：法務省ルート 証拠パズル



チュートリアル：法務省ルート スナッピングの証拠選択



チュートリアル：保健省ルート 移動パート

移動パート



このパートでは上ボタンで前進、左右ボタンで方向転換、
下ボタンで後ろに振り向く事ができます。
ステージを探索し、先に進むための目的地を目指しましょう。



チュートリアル：保健省ルート ペントミノ



チュートリアル：保健省ルート 線繋ぎパズル



チュートリアル：保健省ルート スライドパズル

スライドパズル

05:50

パズルを解いてロックを解除してください

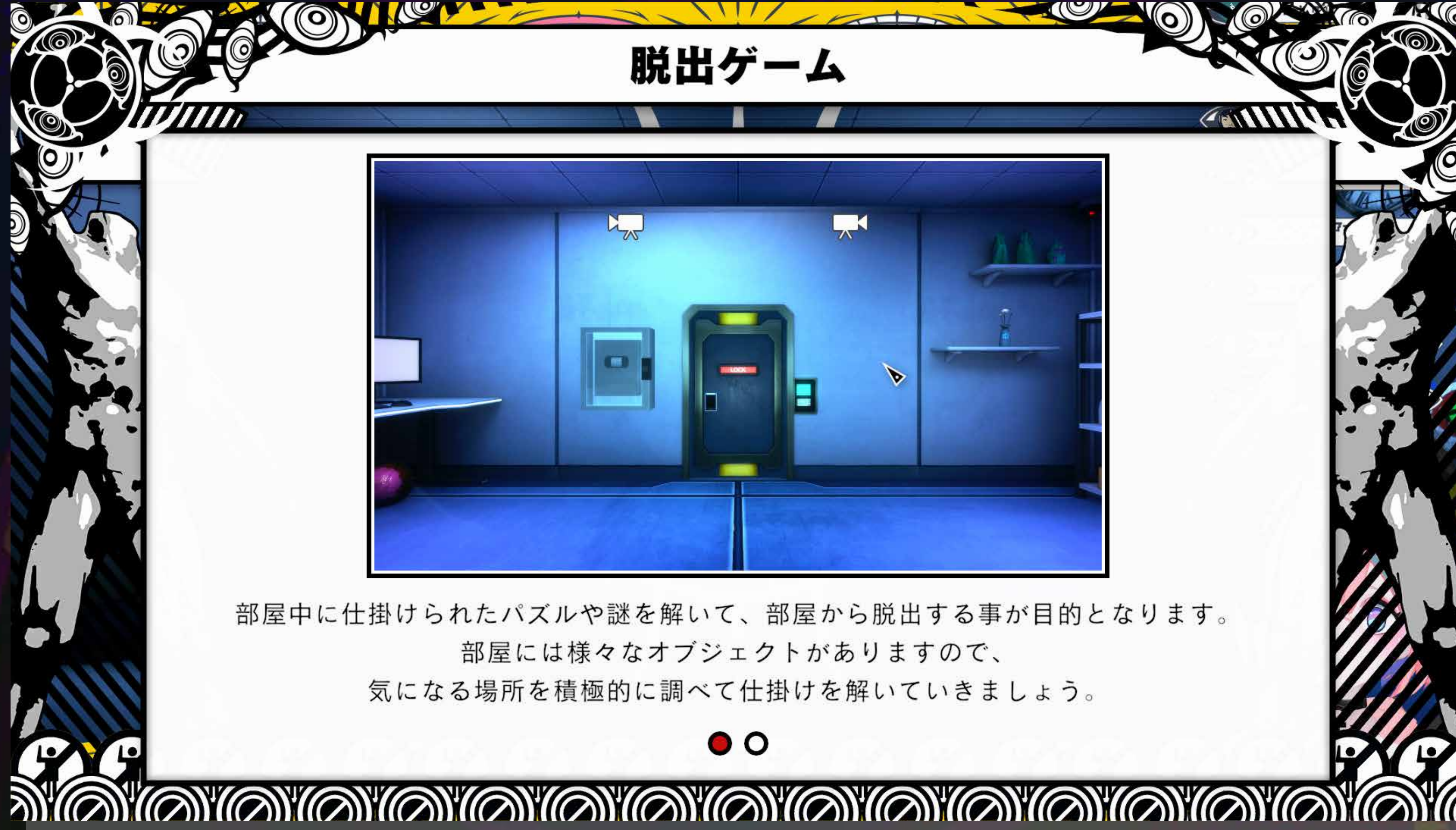


RESET

左側の見本と同じになるよう、右側の絵を完成させるパズルです。
ピースを選ぶと空いたスペースにスライドするため、
上手くスライドさせて絵を完成させましょう。

●

チュートリアル：保健省ルート 脱出ゲーム①



チュートリアル：保健省ルート 脱出ゲーム②



チュートリアル:文部省ルート 昼フェーズ



チュートリアル：文部省ルート 昼フェーズの好感度

昼フェーズの好感度



会話中に出現する選択肢を正しく選ぶと、好感度が上がります。
好感度は隠されていて見る事はできません。
好感度が低すぎると良くない事が起こるかも…？

○ ● ○ ○

チュートリアル：文部省ルート 昼フェーズのターン制限

昼フェーズのターン制限



残りターン: 15

美衣

教室1-B

学食

教室1-A

屋上

空き教

昼フェーズにはターン制限があり、移動することに減っていきます。
ターン数が0になる前に女の子との仲を深めましょう。

○○●○

チュートリアル：文部省ルート 昼フェーズの親密度

昼フェーズの親密度



残りターン: 15

美衣

教室1-B

学食

教室1-A

屋上

空き教

仲が良くなると、画面左上の親密度ゲージが上がっていきます。
ゲージが最大になると、もう一度彼女に告白するチャンスが訪れます。
何度も女の子に会って、ゲージを最大まで上げましょう。

○○○●

チュートリアル:文部省ルート 告白パート

告白パート



このパートでは、会話を通じて女の子を更に深く知り、
悩みを解消してあげる事で、告白の成功を目指しましょう。

● ○

チュートリアル：文部省ルート 告白パートの怒りゲージ

告白パートの怒りゲージ



女の子の機嫌を損ねると、画面右下の怒りゲージが上昇します。
このゲージが最大になると告白は失敗になります。
ゲージが増えないように注意しましょう。

○ ●

チュートリアル：文部省ルート リアルタイム選択肢

リアルタイム選択肢



告白パートでは選択肢に時間制限が存在します。
女の子の気持ちや会話の流れを見極めつつ、
時間制限にも注意して選択肢を選んでいきましょう。

●

チュートリアル：文部省ルート 選択肢の時間切れ

選択肢の時間切れ



選択肢の中には何も選ばず、時間切れになることが正解の場合もあります。
試しにここでは時間切れになるまで待ってみましょう。



チュートリアル：文部省ルート 選択肢の割り込み

選択肢の割り込み



選択肢の中には、女の子の話を遮ってでも選ぶべき場合があります。
女の子が喋っていても構わないので、正しい方の選択肢を選びましょう。

●

チュートリアル：文部省ルート 制限時間の短い選択肢

時間制限の短い選択肢



REAL TIME TALKING

生きている意味なんか...
ないのかもしれない...

意味はある
手を握る

RAGE GAUGE

選択肢の中には、時間制限がとても短いものがあります。
深く考えず、直感に従って選んでください。



チュートリアル：警備省ルート ネフィリムからの逃走



チュートリアル：警備省ルート シャッターを閉じる



チュートリアル：警備省ルート ステージ探索

ステージ探索



出口の手がかりを探す

調べる

ステージ上の光るオブジェクトを調べ、脱出の手がかりを見つけましょう。
ネフィリムが徘徊している危険な場所もあるため、
見つからないよう注意深く探索する事が重要です。

チュートリアル:警備省ルート アイテム

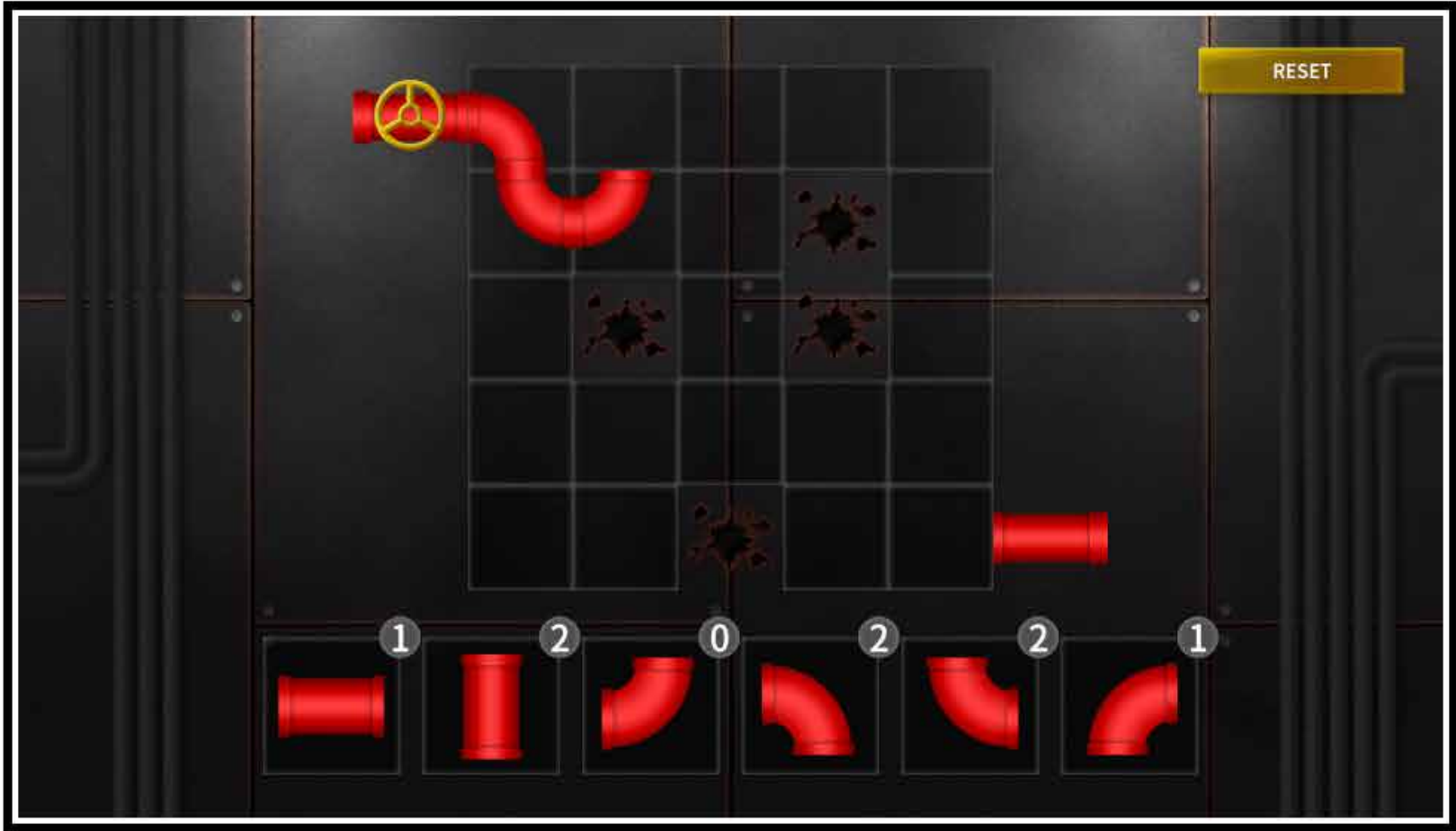


チュートリアル：警備省ルート 感圧板ギミック



チュートリアル：警備省ルート 排水管パズル

排水管パズル



左上のスタートから右下のゴールまで上手く排水管を繋げましょう。
排水管アイコンに表示された数字は、そのパーツを何回使えるかを表しています。

●